

Vražedné sprisahanie (#44)

Príspevok pridal Zaac
Utorok, 26 február 2008

...po dvoch dňoch strávených v hostinci „U kráča“ sa druhovia konečne zohriali a striasli aj chlad zo svojich duší pri horúcom grogu. Zvítili sa s éarodejom Krakonošom, ktorý pri horúcom nápoji tiež naberal farbu po dňoch namáhavého štúdia.

Ďalší o pár zlatých za ubytovanie v luxusnom hostinci sa pošli obzerať po svojom okolí a naúvať rečiam ěalších návštevníkov aj ťuom na ulici. Zvedavej Ťanet sa dostali do uší správy o exotickom jarmoku ktorý navštívil toto mesto tak ako po iné roky. Ulice boli plné reči o zázrakoch, voävých koreniach a umeleckých predmetoch ktoré tam možno vidie. Družina preto neváha a vyrazila smerom k tejto nezvyčajnej atrakcii. Každý člen skupiny mal samozrejme svoje dôvody prečo navštívie toto miesto, Bushido sa napríklad tešil na exotické omamné bylinky, Marduk na exotické nápoje, Ťanetka na pestrý výber svetielkujúcich klobúkov a arkánnu učenec Krakonoš na magické predmety a zvitky.

Cestou Arabellom sa Bushido neustále okolo seba obzeral a pátral po intoxikovaných individuách známych pod všeobecným označením „bylinkári“. Ako sa tak obzeral, pojal zrazu podozrenie, že v dave zbadal už viackrát po sebe tú istú tvár. Upozornil na tento fakt ostatných družiníkov a upriamil svoju pozornosť na holohlavného pána ktorý sa dral davom asi 10 metrov za skupinou. Skupina sa rozhodla jednať. Bushido priskočil k nešastníkovi a pokúsil sa ho osloviť. Pánko zaskočený touto priamou akciou len nemo mávol na družinu aby ho nasledovali do boenej uličky. Po krátkej prechádzke malými uličkami sa dostali mimo hlavný ruch ulíc na malé námestieko. Marduk a Ťanet sa neustále obzerali okolo seba a hľadali možné nebezpečie. Ťiadne prekvapenie sa ale nekonalo, holohlavý páno, zrejme mních nejakého rádu, ako si všimol Krakonoš podľa èerveného tetovania a symbolu rovnakej farby na krku, sa zrazu otočil, predstavil sa ako Walter a podal Bushidovi zapečatený pergamen. Prekvapený Bushido rozlomil pečať a prečítal si toto:

„Bushido, hviezda rádu je ohrozená ! Do dňa úplnku tohto mesiaca sa musí vrátiť k nám. Rád je v nebezpečenstve. Odpoveď ti dajú 3 duby. „D.“ „„ Bushido zalapal po dychu „azda samotný majster Dijóda potrebuje našu pomoc ?! Nesmieme váhať, musí to byť vážne !“

Kým sa spamätal, Walter stihol ticho zmiznúť v uličke. Družiníci sa pozreli na seba, už sa im v nedávnej minulosti stalo že ich ktosi o kom si mysleli že je dôveryhodný namočil do veľkých problémov. Bushido ale prehlásil že poznáva rukopis svojho majstra a že verí obsahu listu. Marduk, Krakonoš aj Ťanet teda rýchlo súhlasili že situáciu preskúmajú. Až teraz si všimli že holohlavý Walter zmizol v nečialekej uličke. Bushido bleskovo vyrazil za ním a zakričal na ostatných „stretneme sa v hostinci U kráča !“ a zmizol za rohom. Druhovia sa na seba pozreli a vymenili si pár názorov na vzniknutú situáciu. „Navrhujem ísť sa Bushidom, aj keď ho nemusíme dobehnúť, niečo sa mi tu nezdá“, šípila svojim bystrým zlodejským umom Ťaneta.

Za rohom úzkej uličky bol medzitým Bushido svedkom profesionálne vykonanej vraždy, z druhého konca uličky vyletela èierna šípka a zaryla sa až po operenie do hrude Waltera, nešastník spadol na zem a dokonal. Bushido zostal na chvíľu ako skamenený, ale jeho inštinkty prevládli a vyrazil smerom za èierno odenou postavou, ktorá už mizla v diali. Vďaka svojej rýchlosti tak zostal ěaleko pred zvyškom skupinky, ktorá narazila na nebohého Waltera o pár momentov neskôr. Bushido už medzitým uhádol uličkami až mu kadere viali, vrah sa ale nedal zahanbiť a zdal sa byť viac ako dôstojným protivníkom, skákal cez prekážky èulo ako srnka a každú chvíľu menil smer. Bushido s ovšem nenechal zmiasť, visel na òom ako klieš a vďaka svojej skvelej kondícii ho èoskoro dobehol. Vrah vidiac že bude musieť bojovať sa zrazu rozbehol proti blízkej stene, odrazil sa od nej a letiac kopol Bushida do hrude. Bushido sa zapotácal a pošel mu oplácať rany. Strhla sa úchvatná bitka, údy oboch bojujúcich sa mihali veľkou rýchlosťou a tvrdé rany dopadali z oboch strán.

Ťanetka medzitým navigovala skupinku kľukatými uličkami a aj keď očas odbočili zle, hneď zas našla správnu cestu a onedlho zaèuli hluk bitky. Keď sa priblížili na dohľad zbadali ohromujúce umenie mnícha Bushida napínané až do krajnosti rovnocenným protivníkom, Ťanet nezaváhala, tasila kord a vrhla sa na èierno odeného vraha. Ten zbadal že je v nevýhodnom postavení, záhadným úhybom sa vyhol Bushidovej rane, odskočil od neho a pustil sa utekať kade ĥahšie. Ani po usilovnej nahádačke sa skupine nepodarilo vraha dobehnúť, zamiešal sa do davu a splynul s ním. Udýchaní druhovia sa rozhodli vrátiť k Walterovmu telu, v nádeji že sa im ešte podarí èosi o tajomnom mníchovi zistiť. Keď ale prišli na miesto vraždy zbadali skupinku miestnych stráží a preto sa tomu miestu oblúkom vyhli a vydali sa do hostinca „U kráča“. Sadli si za stôl a jeden po druhom študovali odkaz majstra Dijódu. Ťanet sa pritočila ku krémárovi a zaèala vyzvedať èi nepočul niečo o „troch duboch“, dostala ale zápornú odpoveď, vyhládla si preto zopár chlapov v sále a skúsila vyzvedať u nich, s rovnakým výsledkom. „Nikto tu nie vie o troch duboch, alebo mi to nechcú povedať“ konštatovala. Krakonoš sa teda vybral do ulíc a vyzvedal èosi u učencov na jarmoku, taktiež bezvýsledne.

Skrúšeni neúspechmi sediac pri stole, Marduka zrazu napadlo spýta sa o radu u učencov v miestnom kláštore. Bránu kláštora strážili dvaja ťažkoodení mnísi, zakutí v lesklom pancieri. V rukách mali ťažké palcáty a striktne povolili vstup iba Krakonošovi a Mardukovi, ktorí sa pobrali navštívi miestneho správcu knižnice - brata Maximusa. Bushido so Žanet ostali zrazu sami, čo sa mníchovi veľmi páčilo, pričom si kadere a poeal sa zdvorilo líška zlodějke slovami „máš krásnu malú ríku“. Žanet sa cítila polichotená a vybrali sa spä do hostinca.

Krakonoš a Marduk sa už medzitým prehrabávali hromadami kníh ktoré im odporučil obrovský brat Maximus. Po hodinách pátrania Marduk dokázal zistiť len toľko, že slová „hviezda rádu“ sa vzťahujú k zázraku v Norrisei, Krakonoš za ten čas zistil, že rád majstra Dijódu nemá v symbole žiadnu hviezdu.

Záletník Bushido sa medzičasom pokúšal bezúspešne prehovoriť Žanet k striptízu, tak pre dnešok vzdal túto snahu, dal si zo tri pivá a hneď sa mu lepšie komunikovalo s osadenstvom hostinca. Po chvíli vypytovania sa mu podarilo zistiť, že v Norrisei sa stal nedávno akýsi zázrak a nejako súvisí so zázračným tovarišom menom Huck. Do hostinca dorazili Krakonoš a Marduk, zvolali k stolu zvyšok skupiny a všetci si navzájom vymenili získané informácie. Začali šípiť, že pravdepodobne nehľadajú vec, ale osobu a že miesto kde by sa o nej mohli dozvedieť viac sa volá Tri duby, ale informácie o tomto mieste sú im neznáme. Marduk sa preto ponúkol, že v tejto krajnej situácii sa môže s konkrétnou otázkou obrátiť pomocou rituálu na svoje božstvo - Pelora. Skupinka súhlasí a Marduk posilnený rumom obracia svoje prosby o radu k samotnému božstvu svetla. Odpoveď ktorú získal je hodná jeho boha „Hľadaj slávnosť, víno a spev, Tri duby uhasia tvoj smäd“. Povzbudený myšlienkou na uhasenie smädu Marduk navrhuje opäť navštíviť miestny exotický jarmok.

Skupina súhlasí a o pol hodinku už veselo nasávajú miestnu medovinu a atmosféru zvláštneho miesta. Žanet s Bushidom súťažia v pití, čo sa zdá, že pre útlu zlodějku nieje najlepší nápad, keďže už o hodinu sa ocitá v stave blízkom bezvedomiu. Možno aj vďaka ich veselému alkoholickému opojeniu zrazu začujú z davu mládeže sediacej pri vedľajšom stole rozhovor o tom, že v neďalekej dedinke Tarna sa koná undergroundová slávnosť Tri duby, kde je hojnosť pitia, muziky, hazardu a kvalitného fetu“. Keďže ďalší cieľ ich cesty je zrazu zrejmý, Bushido nakladá na plece nevládnú Žanet, ktorá mu slintá na chrbát a hlasno chrápe, i vydajú sa smerom do hostinca. Nadržaný Bushido Žanet uloží na lôžko a vyberie sa hľadať najlepšiu miestnu odľavovačku, čo sa mu po čase aj v neďalekom podniku podarí a miazga z neho po chvíli strieka ako z poranenej brezy. Marduk s Krakonošom medzitým pozerajú na Žanet ležiacu na lôžku, na jej ladné krivky vykúkajúce spod deky. Spod Mardukovej deky sa ozve rytmický šuchot. Krakonoš si čosi zamrmle popod fúz a ruka vyvolanej neviditeľnej pomocníčky ho zrazu začne hľadiť po intímnych miestach..

Ráno skupinka nasadá na kone a cvalom sa vydáva do dedinky Tarna, ktorá sa nachádza asi pol dňa cesty od Arabellu. Keď sa blížia k miestu už z diaľky počujú rachot kamenných nástrojov skupiny Trollband a jasanie sfetovaného davu. Po príchode na miesto Bushidovi zakrúti nosom vôňa pálených omamných bylín a zamieria k najbližšiemu stánku so sfetovaným bylinkárom. Bushido má pocit že sa nachádza v splnenom sne, všade navôkol sa krútia pôvabné zhulené dievčatá a bylinár Rasta má naozaj kvalitný materiál, ako sa všetci rýchlo presvedčia. Skupinke sa pod vplyvom bylín rozviaže jazyk a doteraz tichý Krakonoš začne čulo konverzovať a vypytovať sa na Hucka z Norrisei. Rasta spozornie a ponúka Bushidovi kilo najkvalitnejších sušených bylín z ďalekého východu a informácie o Huckovi ak sa postará o poriadne divadlo v miestnej aréne proti minuločasnému šampiónovi Duckovi Hutchinsovi. Rozjarený mních s radosťou súhlasí, aj keď vzápätí sa dozvedá, že ide o miestneho gorilieho alfa samca ktorého víťazstvo minulý rok skončilo odtrhnutím ruky jeho protivníkovi, do ktorej sa vraj aj hneď zahryzol.

Bushido si ale stále verí a požiada Marduka o pár zbožných slov pred bojom. Žanet a Marduk si pred súbojom bežia rýchlo vsadiť veľké peniaze na Bushida a hneď Marduk beží za mníchom do kľetky kde čaká na vpustenie do arény. Z moci ktorú mu dal Pelor Marduk zosiela na Bushida požehnanie Boha svetla a vyprevádza ho do arény, kde už ho čaká vskutku mohutný súper. Bushido si ešte stále verí, ale to už začína boj a hneď prvá rana ktorú inkasuje ho takmer zložila na kolená. Nedá sa ale a svojou povestnou zúrivou smrťou rán sa oborí na Ducka. Krakonoš s Mardukom a Žanet sedia v druhej rade nad arénou, keď tu zrazu si skúsený čarodej všimne, že zrejme nielen Marduk dostal neprirodzenú magickú pomoc. Marduk nenápadne zakúzli Dispel magic na Ducka a podľa jeho výrazu a poklesnutia ramien sa zdá, že sa mu darí zbaviť ho viacerých magických ochrán. Duck spraví dva dlhé kroky späť a Marduk si všimne, že na tribúne za mohutným zápasníkom sa zrejme nachádzajú jeho sponzori a dobrodinci, ktorí sa vzápätí pokúšajú zbaviť magických ochrán Bushida, čo sa im veľmi darí. Mních vyráža skokom do útoku na oslabeného protivníka...