

Impérium Tau

Príspevok pridal Joe
Utorok, 11 december 2007

Ďo je Impérium Tau?

Tau veria, že prichádza ich čas; ich rasa, ich impérium privedú všetkých k zjednoteniu. Neexistuje nepriateľ, ktorý sa nedá prekonať, neexistuje problém, ktorý ich výskum nevyrieši. V záujme Vyššieho dobra budú pretvorené aj samotné hviezdy.

Dva Hammerhead tanky ostreľujú nepriateľov Vyššieho dobra

Na východnom okraji galaxie povstala nová rasa a mieni sa postaviť Impériu ěloveka a iným existujúcim rasám 41. tisícročia. Sú to Tau, prekvapujúco vyspelí jedinci, ktorí sami seba dokázali pretvoriť a zjednotiť pod princípom "Vyššieho dobra".

Tým, že odhodili individualizmus a začali slúžiť potrebám spoločnosti ako celku, dokázali Tau rozvinúť a expandovať svoju kultúru závažným spôsobom. Počas krátkych 6000 rokov

Krízový bojový oblek Tau

sa vyvinuli z primitívnych obyvateľov púšte na medzihviezdnych kolonistov. Impérium ěloveka už na rasu Tau v minulosti pri svojich prieskumných výpravách narazilo, ale vtedy jej, aj vďaka jej predpotopnému vývojovému stavu, nevenovalo dostatočnú pozornosť a označilo domovskú planétu Tau na vyčistenie a kolonizáciu. Kvôli silným warpovým búrkam, ktoré zničili následnú kolonizačnú flotilu a kvôli iným, dôležitejším obranným potrebám cisárstva sa však na Tau postupne zabudlo a ich vývoj mohol pokračovať svojím vlastným tempom.

Neohrozený rozvoj poskytol Tau vieru v to, že neexistujú prekážky, ktoré by ich spoločnosť alebo veda nevedeli prekonať. Veria tiež, že dokážu pomôcť zvyšku galaxie nájsť cestu k mieru a prosperite. Ostatné rasy musia len prijať Vyššie dobro a podriať sa Ethereálom, tajomným vodcom Tau. Boli to totiž práve Ethereálovia, ktorí predtým nepriateľské a bojovne naladené kmene Tau zjednotili a namiesto rozdrobenej spoločnosti vybudovali kastový systém, v ktorom má každý jedinec svoje pevné miesto a každá práca je rovnako dôležitá pre celkový rozvoj obyvateľstva.

Tau Ethereál

Nie je divu, že existujúce rasy majú iné plány. Cisárske vojská sú známe svojím odporom k votrelcom a cudzím rasám, orkovia jednoducho berú všetko, čo príde a žiadna rasa nedovolí inej zobrať svoje územie bez boja. Ako jednu z metód presvedčovania vyvinuli Tau jedny z najsilnejších zbraní vo Warhammeri 40000. Ich základní vojaci, nazývaní Ohniví bojovníci, sú vyzbrojení pulznými puškami a pulznými karabínami, ktoré dokážu preraziť brnenie ako kométa oblak prachu.

Pulzné zbrane by boli samy osebe dostatočne nieivé, ale Tau vlastní tiež silové brnenie a antigravitačné vozidlá. Ich krízové obleky a disperzné bojové obleky vynikajú skvelou pohyblivosťou na bojisku, schopné vynoriť sa spoza úkrytu, spustiť nieivú streľbu a znova zmiznú predtým, ako je nepriateľ schopný zareagovať. Klzáky Hammerhead a Sky Ray spolu s bojovými oblekmi Broadside rozbíjajú nepriateľa na kusy, zatiaľ čo bojové vozidlá pechoty Devilfish premiestňujú Ohnivých bojovníkov na lepšie pozície. Tau dokážu v boji na diaľku rozstrieť takmer každého nepriateľa okrem tých najsilnejších jedincov.

Tau však odmietajú boj zblízka a sú v ňom neskúsení. Preto si na vyrovnanie síl najímajú Krootských žoldnierov a využívajú tiež Vespidských okrídlenecov, ale aj tak sa boju zblízka vyhýbajú. Napriek tomuto obmedzeniu sú Tau eštejšie sa objavujúcou rasou, s ktorou musia ostatní obyvatelia galaxie ešte viac počítať.