Imperiálna Garda

Príspevok pridal TorogTarkdacil
©tvrtok, 12 júl 2007

Kladivo Cisárovo

ÈO JE IMPERIÁLNA GARDA?

Imperiálna garda je najväèšia a najrozsiahlejšia organizácia akú kedy galaxia videla. Tvoria ju miliardy mužov a žien z miliónov rôznych svetov. V jej radoch sa nachádzajú poloprimitívny klanový bojovníci spolu s farmármi, gangstrami z ú¾ov, èi mladými š¾achticmi. Bok po boku stoja muži a ženy z džunglí, ¾adových pláni, hustých mestských aglomerácií, alebo väzens kolónií. Všetci sú však jednotný vo svojej službe Impériu Èloveka a viere v Boha-Cisára.

Ten síce má vo svojich službách špecializovanejšie organizácie (ako napríklad Inkvizièné rády), organizácie s omnoho väèšou palebnou silou (ako Titanské Légie Adepta Mechanica, èi flotily Imperiálneho námorníctva) a aj omnoho elitnejšie jednotky (rád Adeptus Astartes- geneticky vylepšený Vesmírny Mariòáci). Napriek tomu všetkému je Imperiálna garda najrozšírenejšia, najvitálnejšia a najviac flexibilná. A zrejme aj najhrdinskejšia. Tvoria ju väèšinou prostý vojaci, ktorý sa môžu spo¾ahnú• len na flakovú vestu, laserovú pušku a Cisárove požehnanie.

Gardisti vždy stoja ako prvá línia obrany proti povstaniam heretikov, výpravám neèistých síl Chaosu, orèím Waaaghom, nájazdom nemilosrdných eldarov, hrozivým ú¾ovým flotilám Ve¾kého Požieraèa, prebúdzajúcim sa Necronom a stovkám rôznych iných xenosských rás a ríš ako je napríklad impérium Tau.

Proti týmto strašným a èasto zákerným hrozbám stavia Imperiálna garda masy pechoty, nemotorné, ale desivo efektívne vojnové stroje, •ažké delostrelectvo a hlavne vieru v svätého Boha-Cisára ¼udstva, pre ktorého musia vybojova• slávne a ví•azné bitky ako aj neodvratné porážky.

PÔVOD A HISTÓRIA IMPERIÁLNEJ GARDY

+++Ve¾ká Krížová výprava+++

Imperiálna garda je pilierom obrany ¾udstva po mnoho tisícroèí. Jej pôvod sa datuje do skorého 31. milénia k organizácii známej ako „Imperiálna armáda“. Ako je známe, v tej dobe zahájil Cisár sériu krížových výprav, ktorých cie¾om bolo zjednoti• ¼udstvo a oslobodi• ho z podruèia vlády votrelcov, temných ciest ignorancie a neèistého uctievania Chaosu. Hlavnou silou bolo v tej dobe dvadsa• légií Adepta Astarta pod vedením samotného Cisára a jeho primarchov.

K nim sa zaèali pripája• rôzne jednotky z oslobodených svetov: dobrodruhovia, idealisti, žoldnieri, xenofóbovia, primitívi, oportunisti. Ich hlavnou úlohou bolo bráni• už dobyté svety a kolónie. Postupne však sily Vesmírnych mariòákov nestaèili na

vedenie tak ohromného •aženia ako bola Ve¾ká Krížová výprava a tak ich najprv zaèali len podporova•, ale postupne aj nahradzova• vojská a flotily Imperiálnej armády. V týchto dobách bolo pozemné vojsko a vesmírna flotila jedno a to isté, odtia¾ tiež vznikol zvyk tvori• troj- až šes•tisícové regimenty z toho istého sveta, schopné prepravova• sa na palube jedného krížnika, ktorý však bol vtedy plne pod kontrolou velite¾a daného regimentu.

Z tých dôb sa zachovalo minimum informácií, takže o akciách Imperiálnej armády nie skoro niè známe, málokedy sa dozvieme èosi viac než jej prítomnos•, alebo názov daného zoskupenia bojujúceho po boku Vesmírnych mariòákov. Èo sa týka velenia, jednotlivé èasti Imperiálnej armády, mali vlastných velite¾ov, ale mnohé formácie boli dané priamo pod velenie jednotlivých astartských légií. To sa však spolu s jej jednotou s vesmírnou flotilou stalo v nasledujúcej dobe osudné.

+++Horusová Heréza a jej dôsledky+++

Zrada Cisárovho najlepšieho primarcha, Horusa, nebola len zrada polovice všetkých légií Adepta Astarta a rozkol v ráde Adeptus Mechanicus, ale aj vzbura èasti vojsk Imperiálnej armády. Tí, ktorí slúžili zradným légiám si k nim vernos•, è už zo strachu, alebo slepej oddanosti, uchovali a spolu s nimi prepadli Chaosu.

To nebol jediný prejav rozvratu ktorý so sebou priniesla Heréza. Mnoho komandérov Imperiálnej armády zaèalo vyhlasova• nezávislos• a keïže mali k dispozícii pozemné vojsko, ako aj vesmírne loïstvo, ich pokusy boli úspešné a iba nedávno zjednotené Impérium sa zaèalo trha•. Zradca Horus a je nasledovníci však nakoniec boli za ve¾kú cenu porazený. Máloèo mohlo osta• tak ako doteraz.

Zmrzaèený Cisár vstúpil do Zlatého trónu, na jednej planéte sa objavila sekta uctievajúca Cisára ako Boha a jej vplyv sa èoskoro rozšíri po celom Impériu a stane sa známou ako Adeptus Ministronum alebo Ecclesearchia, primarch Ultramariòákov Guiliman reformoval svoj rád a zmeny èakali aj to èo zostalo z Imperiálnej armády. Došlo k oddeleniu Imperiálneho námorníctva, ktoré reprezentovalo vesmírne loïstvo a letectvo, od Imperiálnej gardy, ktorá bola tvorená pozemným vojskom. Už nikdy viac nedostane velite¾ gardy pod svoje velenie medzihviezdnu loï a velite¾ námorníctva jednotky pre boj na povrchu planét. Ïalej došlo k zákazu používania niektorých technológií ktoré boli chaosom neskazenými èlenmi Adepta Mechanicus vyhlásené za heretické a hlavne došlo k vytvoreniu Komisariátu: organizácii, ktorá bude dohliada• a šíri• disciplínu, morálku, vernos• a vieru v Boha-Cisára, naprieè ohromným množstvom regimentov Gardy a flotíl Námorníctva, èasto za použitia krutých a brutálnych metód.

+++Vek Rozvratu a Nákaza bezbožnosti+++

36. milénium bolo vrcholnou dobou vnútorného úpadku Impéria po všetkých stránkach. Celková vtedajšia situácia je ve¾mi zložitá pre popísanie, je však podstatné zhrnú•, že po koneènej porážke zradcu Goga Vandira budúcim ecclesiarchom Sebastianom Thorom došlo k zrušeniu všetkých ostatných vojenských organizácií vybudovaných po vzore Gardy, okrem nej samotnej (išlo menovite o už aj tak znièené zoskupenia eccleseachiou kontrolovaných Fraetiských templárov). Tieto udalosti rovnako ako aj znièenie padlého kardinála Bucharisa mali za následok ïalšie obmedzovane oh¾adom velenia Imperiálnej gardy a to že žiaden predstavite¾ Cisárovej Cirkvi nemôže priamo ani nepriamo rozkazova• jej regimentom.

+++41. tisícroèie+++

V týchto temných dobách Imperiálna garda stále bojuje a bráni Impérium Èloveka, Cisárovu ríšu pred hrozbami Chaosu, zradcov a xenosov. Velitelia neustále vedú armády do boja. V 41. miléniu neustále prepukajú vojny. Na jeho zaèiatku to bola slávna Machariová krížová výprava pomenovaná po jej velite¾ovi Svätom Lordovi Komandérovi Solar Machariovi.

Neskôr to bolo nieko¾ko obranných Tyranických vojen, ktoré boli zahájené príletov ú¾ových flotíl Behemont, Kraken a tesne pred koncom 41. tisícroèia Leviatan, s ktorými do našej galaxie prišli hrozivý votrelci - Tyranidi.

Ïalej Krížová výprava do Sabbatiných svetov, Desiata, Jedenásta, Dvanásta a hlavne strašná Trinásta Èierna krížová výprava vodcu neèistých síl Chaosu, Abadona Nièite¾a, nesmie sa zabudnú• ani tri nièivé Armageddonové vojny, kde bol tento prekliaty svet napadnutý najskôr Chaosom a potom dvoma Waaghmi najväèšieho orèieho vodcu Ghazghulla Mak Uruka Thraku.

Garda stále bojuje. Nielen v týchto významných •aženiach, ale aj v množstve menších, ako v kampani na Medúze V., na Tarose, v bitke o Vogen, pri obliehaní Vraksu, stálej obrane Valhally a Cadianskej brány a v státisícoch a miliónoch ïalších. Bojuje všade a stále, kde to vô¾a Boha-Cisára vyžaduje.

ORGANIZÁCIA IMPERIÁLNEJ GARDY

+++Planetárne obranné sily, regrutovanie a organizácia regimentov Imperiálnej gardy+++

Impérium je obrovské zoskupenie miliónov planetárnych systémov milióny svetelných rokov naprieè galaxiou. Pohyb a komunikácia warpom je medzi nimi ve¾mi nároèná a preto musí má každý svet vlastné obranné jednotky, lebo v inom prípade by mohol by• dobytý nepriate¾om skôr než by sa preòho zorganizovala akáko¾vek pomoc.

Tieto miestne domobrany a milície sú všeobecne známe ako Planetárne obranné sily a povinnos• udržiava• ich má každý Imperiálny komandér, vládca nad danou planétou, prípadne koncil miestnej vysokej š¾achty. Obranné sily sú väèšinou schopné udrža• agresorov dostatoène zamestnaných až do príchodu imperiálnych posíl.

Právo na pomoc v prípade nebezpeèenstva a vôbec právo vládnu• planéte však býva vykúpené absolútnou vernos•ou Cisárovi a hlavne desiatkami ktoré musí daná planéta odvádza• Impérium. Tie bývajú vyberané buï v surovinách ktoré sa nachádzajú na danom svete respektíve v produktoch na nej vyrábaných, ale èasto je predstavovaná a aj istým poètom mužov. Niekedy, pre potreby obrany iných ohrozených systémov, alebo pre nové vojnové •aženia, totiž dostane vládca danej planéty príkaz vytvori• regimenty Imperiálnej gardy.

Založenie regimentu je ve¾mi èasto slávnostná a ritualizovaná udalos• odohrávajúca za prítomnosti miestnej š¾achty, predstavite¾ov Departmenta Munitorium, Eclesearchie a iných. Aj v prípadoch keï novozaložený regiment je trestanecký dochádza k, síce menej okázalým, ale ja tak slávnostným prejavom. Mnoho planét je preslávených svojimi jednotkami èi ti už sú Cadiani strážiaci cestu do Oka hrôzy (70% populácia slúži v Imperiálnej garde), chladnokrvný Valhalania, fanatické Màtve zbory z Kriegu a mnoho iných, ktoré sa stali známe svojou vernou službou Bohu-Cisaàovi a Impériu.

Regimenty majú väèšinou medzi dve- až osemtisíc mužov, ktorý pochádzajú z toho istého sveta. V prípade že dôjde k •ažkým stratám, bývajú jednotky èasto zluèované s inými regimentmi s nízkym poètom mužov. Zatia¾ èo u regimentov z toho istého sveta to skoro nie je problém, èas• velite¾ov gardy s touto metódou nesúhlasí. Zatia¾ èo pre ve¾kú èas• je dôležitý hlavn poèetný stav a vybavenie regimentu, mnohý tvrdia že pre regiment ako bojovú jednotku je dôležitá hlavne integrita a súdržnos• bez oh¾adu na poèty. Táto debata sa vleèie po tisícroèia, ale všeobecne sa oba poh¾ady berú ako správne. Je napríklad známy „regiment“ z ú¾ového sveta Necromundy, ktorý tvorili iba deviati muži, ogryn a komisár. Zluèovanie je tiež bežné, v òom sa však predsa len berie oh¾ad na kultúrne pozadie a bojovú doktrínu danej jednotky a tak sa nemôže sta• že by sa dali dohromady zvyšky mordianského regimentu spolu s kanackými lovcami hláv.

Samotná organizácie regimentu sa svet od sveta líši všeobecná unifikácia však väèšinou zaviedla tento model: základná

jednotka je družstvo- devä• gardistov pod vedením seržanta, ïalej je to èata, ktorú tvoria dve až šes• družstiev pod velením poruèíka. Ïalej to už býva dos• odlišné regiment od regimentu, hlavne pre jeho poèetnos•. Nasledujú roty zložené z dvoch až šiestich èiat a tu organizácia regimentu èasto konèí. U poèetnejších však môžu nasledova• prápory, brigády, divízie a iné... Poèty tankových jednotiek bývajú ešte rôznorodejšie, základná jednotka býva tvorená troma tankami, z ktorých jeden je velite¾ský a tri a viac takýchto jednotiek tvorí tankovú rotu.

Okrem toho bývajú k regimentu priradzované špeciálne jednotky ako technokòazi, ogryni, ratlingovia, ženisti, psykeri, úderné komandá a mnoho iných. Vrchný velite¾ býva väèšinou plukovník alebo generál, vo výnimoèných prípadoch dostane pod svoje priame velenie aj komisár (vtedy èasto prijme hodnos• komisár-plukovník). Komisariát býva v regimente zastúpený vždy aspoò jedným jeho èlenom, èasto však bývajú komisári priradzovaný aj k veleniu èaty, niekedy priamo k pechotným družstvám resp. tankovým jednotkám.

+++Departento Munitorium a vyššie velenie+++

Logistickú noènú moru akou je zásobovanie a organizovanie nieèoho tak rozsiahleho ako je Imperiálna garda, plní gigantická organizácia Departmento Munitorium. Stará sa o zakladanie, výcvik a zásobovanie regimentov, organizuje ich presuny, nasadenie, technickú aj zdravotnícku podporu a ve¾a iného.

Je organizované na stupni sektorov a subsektorov a každá jeho èas• má celkom rozsiahlu autonómiu, takže môže samostatne a flexibilne rozhodova• o využití a podpore Imperiálnej gardy v danom priestore. V prípade že jej zdroje nestaèia, požiadavka ide na úroveò sektoru, ktorý zorganizuje pomoc z ostatných subsektorov, prípadne zo svojich záloh. Centrálne riadenie nie je, až na výnimky dôležité, pretože tento systém je schopný rýchlo a efektívne reagova• voèi danej hrozbe.

Zatia¾ èo jednotlivé regimenty Imperiálnej gardy sú vedené vlastnými dôstojníkmi, v prípade rozsiahlejších •ažení, kde sa zíde väèšie množstvo rôznorodých jednotiek je nutné vytvori• vyššie, èasto viacstupòové velenie: To je zabezpeèené Departmentom Munitorium, ktoré vytvára štáb starších dôstojníkov, ktorý sa preukázali svojimi skúsenos•ami, alebo rodinnými konexiami. Tento štáb je tiež spojnicou medzi Imperiálnou gardou a ostatnými organizáciami podie¾ajúcimi sa na danom •ažení: najèastejšie Imperiálne letectvo, ale èasto aj èlenovia rádov Adeptus Astartes, Adeptus Mechanicus, alebo predstavitelia Ecclesiarchie a Inkvizièných rádov.

Menším zoskupeniam velí èasto veliaci dôstojník jedného z regimentov, u väèších je už nutné zborov vyššie velenie. Najèastejši tituly pre velite¾ov ve¾kých armádnych zoskupení sú Lord Generál, Lord Komandér, alebo Lord Maršal, menej sa vyskytujú aj iné ako napríklad Lord Kastelán zverený Ursakarovi E. Creedovi, vrchnému velite¾ovi obrany Cadie, Guvernér Militant daný velite¾ovi oslobodzovania Kronosu, Lukasovy Alexandrovi, èi Bojový Lord udelený marœálovi Harazahnovi pri bojoch o Medúzu V. Úplne najvyššie vo velení Imperiálnej gardy stojí èlen rady Vysokých Lordov Terry, Lord Komandér Militant.

Pri ve¾mi významných krížových výpravách, v ktorých musia by• zladené akcie stvoiek regimentov a vesmírnych lodí, ešte exist jeden titul- vojvodca. Ten nie je vybratý Departmentom Munitorium, ale musia ho jendohlasne zvoli• Vysoký Lordi Terry a tvrdí sa, že jeho autorita je autoritou samotného Cisára. Ale niektorý tvrdia, že tento titul je prekliaty, lebo ho nosil arcizradca Horus. Napriek tomu je používaný, ale niekedy sa nahrádza titulom Lord Solar, ktorého najslávnejší nosite¾ bol Svätý Macharius.

+++Tactica Imperium a Základné príruèka pešiaka Impéria+++

Tactica Imperium je najobšírnejší a najpodrobnejší manuál využívaný v Imperiálnej garde. Nie je od jedného autora a netvorí ju len jeden zväzok. Je to obrovský súbor dokumentov, doktrín, listov, poznámok, citátov a množstva iných materiálov získavaných po tisícroèia od rôzne významných vojvodcov a teoretikov vojny, súhrnne vydávaný a aktualizovaný Departmentom Munitorium a úradom Lorda Komadéra Militant na Terre.

Hlavným cie¾om Tacticy bolo po tisícroèia zavies• istú unifikáciu v obrovskom množstve regimentov Imperiálnej gardy a túto úlohu plní doteraz. Okrem toho sa v nej nachádzajú aj pouèenia a odporúèania oh¾adom vedenia vojny, èlánky a pouèky o taktike a stratégii, nákresy umiestnenia a budovania po¾ných opevnení, popis a aj vývin štýlu boja na blízko, základné body výcviku ako aj vojenské právo.

Všeobecne sa však Tactica nedá bra• doslovne, pretože vojna a jej podmienky sú príliš zložité a èasto rôznorodé veci, napriek tomu je Tactica Imperium jedna z najdôležitejších príruèiek každého dôstojníka Imperiálnej Gardy.

Základná príruèka pešiaka Impéria je tenký, ale obsiahly manuál vydaný pre každého gardistu. Je to príruèka popisujúca všetko èo môže by• pre èlena Imperiálnej gardy potrebné: od druhov pochodu a údržby zbraní cez popis bajonetovacích techník a návod na výrobu jednoduchých zákopov až po predpísané hymny a modlitby.

ZÁVER

Toto je Imperiálna garda. Denne zomierajú a budú zomiera• milióny jej èlenov aby mohlo svetlo svätého Boha-Cisára pretrva• do ïalších vekov. Bojova• s vierou a zomrie• so c•ou! Za ¾udstvo! Za Impérium! A za Cisára!

Nomine Imperator

TorogTarkdacil

SLÁVNE REGIMENTY A OSOBNOSTI IMPERIÁLNEJ GARDY

Preradené z dokumentu 45249/88a do 45298/01(88b) pre podrobnejšie spracovanie z nariadenia Norlisa, staršieho elektora Munitoria

+++34201107007.M3+++ pod¾a kalendára na Svätej Terre