

Cesta do Nového Ostrohu (#2)

Príspevok pridal elwe
Pondelok, 16 apríl 2007

Po tom, ako sa družine podarilo poraziť orkovského šamana a vymiesť záhadnú nákazu z dediny Durvikský priesmyk, začal sa do dediny vracajúť život tak ako predtým. Po dvoch dňoch začala byť voda pitná a nákaza sa prestala šíriť ďalej. Život pokračoval tak ako predtým, avšak ešte nejaký čas potrvá kým sa napravia škody, ktoré tajomný mor napáchal. Veľká časť obyvateľov je stále chorá a keď sa ich zdravotný stav prestal zhoršovať, mohla by nemoc ich oslabené tela nakoniec zdolať. Miestny kôň, ktorý medzitým nákaze podľahol im už žiaľ pomocnú ruku nepodá.

Preto sa starosta Cristofar Sendars nakoniec obrátil s prosbou o pomoc na clerika družiny brata Benedicta, aby zaujal na čas miesto po padlom liečiteľovi a pomohol tak dedine v najťažších začiatkoch s jeho obnovou. Brat Benedict prišiel pomôcť a tak sa našla lúča s družinou ktorá po pár dňoch strávených odpočinkom a doplnením zásob pokračuje cestou ďalej. Až keď sa naša nočná zvestovateľka naplní po okraj stretnú sa spolu v „Medovej medovine“, hospode v pevnosti Nový Ostroh vzdialenej asi 30 míľ severne v horách Stormhorn.

Pevnosť Nový Ostroh leží na západnej hranici Cormyru a chráni zem pred útokmi z Gobliních bažín. Okolo pevnosti sa nachádza obchodná cesta, ktorá sa z juhu stáča na východ. Severne od pevnosti sa rozprestiera planina, ktorej väčšinu zaberajú Goblinie bažiny, nehostinná bahnatá krajina, obývaná goblinmi a podobnými tvormi.

Pôvodná pevnosť Vysoký Ostroh stávala na vrchole neďalekej hory. Po skončení vojny započali stavebné práce na novej pevnosti. Nový Ostroh sa nachádza asi míľu od cesty ktorú stráži. Pri tejto ceste vznikla nová osada Podostrožie, kde bývajú stavební robotníci s rodinami. Podostrožie v priebehu posledného roku zdvojnásobilo počet obyvateľov a ďalší obyvatelia stále prichádzajú.

Potom, ako družina vyrazila z Durvikovho priesmyku smerom k Novému Ostrohu, ostal Benedict pomáhať v mieste malom chráme a v mene Moradina liečiť obyvateľov i zvieratá. Po nejakom čase sa im spoločne podarí nákazu konečne poraziť, ale to už sa zelenajú úbožia aj v tomto úseku pohoria Búrkových rohov. Karavany a vozy, plne naložené tovarom smerujúce do Cormyru sa tu začínajú objavovať stále častejšie a život v dedine opäť nabíra na obrátkach. Družina ktorú momentálne tvoria polo ork Gogo, hobit Zjaec a elfovek Isa putuje smerom k Novému Ostrohu, pevnosti na hraniciach Cormyru. Jedného dňa, skoro ráno, vzdialení necelý deň cesty od pevnosti začujú zvuk boja. Skupina goblinov prepadla kúsok od cesty mladého muža v pútnických šatách. Rozhodnú sa zaútočiť na banditov a uchrániť tak jeho život. Zatiaľ čo Zjaec a Isa v behu strieľajú do útočníkov, Gogo im beží naproti mávajúc mečom v rukách. Jeden z goblinov po ňom vrhá oštep, ale ten končí v neďalekom kroví. Tajomný muž medzitým svojou dýkou jednému z goblinov podrezáva hrdlo. Druhý končí svoj biedny život rozťatý napol pod obrovským sekutím Gogovej zbrane a tretí zasiahnutý šípmi strelcov padá k zemi. Mäťvi goblini sú ale štyria a štvrtý leží s vypálenou ranou v hrudi. Ich tušenie neskôr potvrdí mladý muž, predstavujúci sa ako Krakonoš, mladý kúzelník a družine ďakuje za záchranu života. Nachádzajú tu taktiež telo elfoveka, pravdepodobne bývalý obeť banditov a zopár užitočných zvitkov. Rozhodnú sa spojiť svoje cesty a spoločne zamieria do Nového Ostrohu.

Dedina Podostrožie, nachádzajúca sa pod pevnosťou Nový Ostroh prekypuje životom. Komunita remeselníkov a staviteľov podieľajúcich sa na dostavaní pevnosti postavila dedinu pred necelým rokom a niektoré jej časti nesú znaky nárýchlo postavených budov. Družinu kontroluje vojak pri vstupe a po krátkom rozhovore a získaní informácií sa vydávajú do krčmy „Medová Medovina“, miestom stretnutia s Benedictom. Pri pohľade na mesiac by ste však zistili, že k tomu nepríde skôr ako za 3 týždne. Keďže chlad a noc už sadá na okolie, rozhodnú sa poriadne posilniť v krčme. Objednávajú si veľké porcie jedla a pitia a pri mladých pekných servírkach, teplom krbe a horúcej medovine im začínajú mäknúť aj tvrdé srdcia bojovníkov. Potom ako sa pri jedle od priateľského trpasličieho štamgasta dozvedajú, že miestne servírky občas chodia s

hosťami do vrchných izieb, stáva sa Isa skoro nezastaviteľný. Okamžite platí hostinskému slušný obnos peňazí a odchádza s mladou brunetkou Ver nahor do izby. Po vášnivej polhodinke sa vracia a uvoľňuje tak spoločnú izbu všetkých štyroch nocležníkov Gogovi. Ten opojený pivom a krásou dievčať taktiež siaha do svojho meša a poriadne hlboko. Škaredý polo ork nakoniec uplatí hostinského aby mu poskytol dievčať dve. Obe blondínky Mia aj Týna nakoniec s Gogom strávia pol hodinu v zaplatenej izbe hostinca. Následne sa všetci znavení odoberú spať, len Isa sa v noci pravidelne budí a obväzuje rany mladému Krakonošovi zranenému pri prepade goblinov.

Ráno, ako vyjdú pred hostinec zazrú, ako sa na námestí formuje skupina miestnych obyvateľov. Na schody kostola vystúpi vysoký, štvorachovitý muž a oboznámi obyvateľov o práci, ktorú ponúka Herolt, miestny zástupca baróna.

„Priatelia a susedia. Už skoro rok je tomu, čo do našej, vtedy sotva založenej dediny prišli rytieri Draka. Spôiatku sme nevedeli ako to zmení náš život, ale ako všetci viete, ich prítomnosť nám priniesla mnoho dobrého. Poskytujú nám ochranu, nielen pred tým všetkým tam vonku,“ mávne rukou k severnému koncu priesmyku, „ale aj pred všetkým čo sa behom zimy pokúsilo prísť cez hory. V tejto chvíli máme možnosť – priam povinnosť – im ich ochranu oplatiť.“ Rozhliadne sa po uliciach pretože vás dobre poznám, tak viem že sa tu nezdvihne jediná ruka pokiaľ nepoviem že táto pomoc nebude zadarmo.“ Zasmeje sa. „No dobre Ktokeľvek z vás viete kde hľadať. Nebudem vás už ďalej zdržiavať, pretože pokiaľ nie ste hladní vy, tak ja rozhodne.“

Potom, ako sa oboznámi s informáciami od tohto muža a navštívia obchod a chrám, vydajú sa pre podrobnejšie informácie do pevnosti za Heroltom. Pevnosť, týčiac sa na skale nad dedinou ich víta miestnou strážou. Tá ich voviede až do trónnej sály, kde sú majordómom predstavení a Herolt im vysvetlí prácu, ktorú po nich požaduje. Polmesaená hláska, malá predsunutá pevnosť od včerajšieho dňa neodpovedá. V noci na nej nehorí strážny oheň – dohodnutý signál a Herolt má podozrenie, že za to môže akási karavána, prechádzajúca územím. Posiela dobrodruhov zistiť informácie čo sa na pevnosti udialo. Odmenou im bude 50 zlatých na hlavu a povolenie podnikania v miestnom kraji. Družina ešte presvedčí Herolta aby ich nachoval pred cestou a následne vyráža na neďalekú cestu.

Počas štyroch hodín putovania nestretnú okrem vojenskej hliadky na koňoch nič podozrivé a prichádzajú pod pevnosť. Vysoké kamenné steny vyzerajú hladké s strmé a padacia brána je zdvihnutá. Tak sa rozhodnú preskúmať poníže položený hostinec spolu zasadený v skale, ktorého vývesná tabuľka hlása názov „U starého elfa“.

Vo vnútri hostinca je kľud a ticho. V pološere je možné zazrieť vyhasnutý krb, upratané lavice a výeap. Nikde ani stopy po známke života. V malej komôrke za kuchyňou však narazia na dve zombie, ktoré vyrazia z tmavého kúta. Kedysi to možno bývali servírky hostinca, teraz už však nemajú s jediným cieľom. Zaskočení dobrodruhovia však reagujú na blížiacu sa nebezpečenstvo a mohutný Gogo idúc v čele po chvíli ukončuje ich trápenie. Pri prechádzaní hostinca nájdú zopár užitočných predmetov, najmä Isa si na hlavu pokladá zelený klobúk ktorý nájde medzi ošatením. V horných izbách ešte narazia na samotárskeho goblina, ten ale nestihne narobiť žiadne škody predtým ako ho Gogo masakruje.

V pivnici pod hostincem je chlad a pusto. Tmavé zákutia ukrývajú potraviny i sudy s vínom. Dvere na konci však prekvapivo vedú kamsi hlbšie do podzemia. V tmavej časti podzemia nachádzajú ďalšieho nepriateľa. Šedá postava mätveho elfa hodujúca na nohe goblina vstane a svoj apetít skúša aj na družine. Kúzelník zosiela magické strely, Gogo tne svojím obrovským mečom aj Zjaec a Isa sekajú po oživenom mätvom, avšak ten odoláva a veľkou palicou s klinom spôsobuje veľké poranenia Gogovi. Nakoniec padá ale mohutné telo polo orka stojí na vlastných nohách len veľmi ťažko. V tom kúzelník Krakonoš prichádza s pomocnou rukou a zosiela na Goga liečiacu kúzlo zo zvitku. Následne vypije ešte zopár magických nápojov čo má za následok neuvěřiteľne rýchle uzdravenie.