

Ma%ujeme Land Speeder

Príspevok pridal elwe
Utorok, 18 apríl 2006

Land Speeder (LS) je vcelku užitoèné a šikovné vozítko, ktorého hráte%nos• je hodne podceòovaná, ale èasom sa k nemu urèite dostanete. Tento èlánok vás vopred upozorní na nástrahy pri jeho skladaní a ma%ovaní, pretože u tohto modelu je potrebné ma• nielen pevnú ruku, ale aj nervy.

V podstate sa jedná o celoplastový model so zopár kovovými èas•ami (2 vnútorné motory, assault cannon, heavy flammer a targeter).

Zaèneme klasicky vystrihnutím èastí zo sprue a zastriekaním èiernym podkladovým sprejom. Niektoré sú malièké, snažte sa ich neodfuknu• zo stola, prípadne naháòa• po byte. Staèí ich zospodu o nieèo prichyti•, alebo chyti• do ruky, farba ide zmy• mydlom, prípadne acetónom. Vyhnite sa pomalièkemu stláèaniu spreja aby ste èasti nastriekali "opatne" a neodfukli. Sprej potom prská väèšie kvapôèky farby a modelu zostane drsný povrch. Proste z väèšej dia%ky poriadne zatlaèí• "button" na spreji a krátkou dávkou šedú farbu plastu zlikvidova•. Kovové èasti môžete predtým umy• v mydlovej vode a poriadne osuši•. Ma%ova• zaèneme od èastí kde sa už po poskladaní nedostaneme, resp. dostaneme velice •ažko. Celkovo si èasti LS najprv samostatne pripravíme a až potom zlepíme. Ako prvé si zoberieme na mušku ovládací panel a stredový panel medzi sedadlami. Možno si niekto povie, naèo robi• tieto èasti, kei ich pri hraní "ani moc" nevidno, ale verte, že po skonèení budete len radi a nebudete sa bá• model niekomu ukáza• s tým, že vás zlyneuje za nedorobené detaily.

Základ palubnej dosky bude boltgun metal s farebne nama%ovanými prvkami. Panel môžete následne ztmavi• tým, že ho pretriete z%ahlia èiernym inkom, prípadne si už namiešate boltgun s trochou èiernej farby. Ovládacie prvky následne jemne priliehavými farbami, ja som použil zelené a èervené tlaèítka a na zelenom radare malé èervené bodky. Nohy môžeme len natrie• zodpovedajúcou farbou kapituly, tie naozaj bude vidno len minimálne.

Teraz si pripravíme stenu, ktorú bude ma• posádka za chrbotom. Výber farieb nechám na vašom výbere, osvedèilo sa mi èierne-žlté šrafovanie na páky a tmavohnedá na sedadlá. Teraz si pripravíme spodok. Všimnite si, že prichytenie assault cannonu/flameru nejak pokulháva. Aby sme nemuseli robi• diery nakoniec s kompletne spraveným modelom, je dobré pripravi• si ich teraz. Namoéte 2 cuplíky ktoré sa majú zasunú• a prilepi• do podvozku do farby a otlaèete si tak body, kde máte vátu•. Assault cannon zatia% nelepte. Zlepíme podvozok so spodnou èas•ou našej posádky , ovládacom pultom stenou za ich chrbotami. Ak máme pripravenú a nafarbenú vrchnú èas• speedera, prilepíme namalované a pripravené kovové motory k podvozku a privrieme vrchnou èas•ou aby sme si overili, že sme ich správne prichytili. Ak je všetko ok, vrchnú èas• LS môžeme tiež zlepi•. Pozor na správne osadenie dverí pre motor, aby sa otvárali. Vrchnú èas• po spojení spojte gumièkami, strašne odstáva a model by sa rozliepal. Ak máte nervy už teraz, dajte si radšej cukrík, alebo žuvaèku, bude horšie.

Pokia% máme LS zlepený vidíme, ak niesme štastlivec famózne presného výlisku v prednej èasti pomerne ve%ké medzery. Milimetr tam pekne hnußne špatí a bude to treba zatmeli•. Samozrejme, že následne i zatrie• znova farbou a preto si dáme īa%ší cukrík/žuvaèku. Ja som použil tmel Revell, ale pozor, nanáša• málièko a ihne% mokrou plochou uhladi•. Tmel strašne rýchlo schne!!! Ak má niekto GW-èkový green stuff (dvojzložkový modelársky tmel) môže to skúsi• aj tým. Tak èi onak po vymelení medzier bude potrebné miesto zahladí•. Nebojte sa aj pokia% ste to "pokašlali". Jemným brúsnym papierom miesto vyhladíme aj za cenu, že sa opä• stretneme s farbou šedého plastu. Miesto potom opä• natrieme zvolenou farbou a môžem vás poteši•, že už to bude vyzera• o dos• lepšie.

Pokia% máte model zhruba pripravený, je èas na posádku. Pohrajte sa s detailami, najmä s týpkom, ktorý sedí bez helmy, kei váš model niekto chytí do rúk asi to bude prvá vec, kam hodí oèkom. Tiež si pripravte a nama%ujte dopredu všetky stupaèky, bolter pre strelca a assault cannon. Ak máme všetko nama%ované a pripravené, ostáva nám to len dobre polepi• dokopy. Tu už nieje žiadny problém, len si priložte bolter pre strelca, pokial ho budete lepi•, abz mal držanie rúk pripravené v dobrej polohe. Je lepšie používa• gelové lepidlo ako sekundové, schné pomalšie a èas• sa dá ešte chví%u krúti• a natáèa• do potrebnej polohy.

Blíži sa finále. Ak vám niekde (napr. pri lepení stupaèiek zeboku LS) vidno lepidlo, jemne ho pretriete farbou, aj zaschnuté lepidlo je lesklé a nepekne vyzerá. Jemnejšou farbou zvýrazníme hrany a pridáme odreniny, nech LS nevyzerá ako z výroby. Tie spravíme tak, že si najprv èierneu zama%ujeme kúsok miesta a ten potom skoro celý zvnútra zama%ujeme boltgun metalom. Vyzerá to lepšie ako èisto boltgun metal na farbu speedra. Pokia% máte chu•, môžete prida• pred pilota targeter. Je to tá malá kovová vec, èo vám ostala. Ja osobne som ju nedal, pretože som ju nikde na fotkách v

codexoch nevidel, ale tá možnos• tu je. Naopak èo som dal, sú nálepky.

Nálepky sú dos• diskutovaná èas• u modelov, niekomu sa to páèi, niekomu nie. Pravdou je, že najmä pri fotení, alebo na svetle sa trochu lesknú a preto ve¾a %udí buï nálepky prelakuje matným lakovom, alebo znaky ma¾uje ruèene. Ja som model nelakoval a nálepky tam mám. Èi ich použijete, alebo nie nechám na vás, mne osobne sa zdá, že to model oživí a lepšie to vyzerá.

Vrchnú èas• priesvitného držiaku prilepte k LS a tiež všetky jeho èasti okrem kôbu. Dåžku stojanu si môžete vybra•, odporúèam dlhší. Pod¾a chuti môžete nama¾ova• aj bejsku, da• tam kamienky, trávièku, to už je na vás a každopádne pokia¾ ste sa s tým modelom hrali ako ja zaèiatoèník, po tých 30-tich hodinách sa vám to možno nebude chcie•. Èasom sa ale k tomu urèite dostanete.

Takže Land Speeder máme, nabudúce si spravíme seriál o elite Impéria - Dreadnoughtovi.

ps: èasom som si overil jednu novú techniku pre ma¾ovanie vozidiel. Ide v podstate o to, že vozidlo sa nehighlightuje svetlými farbami nakoniec, pretože je •ažko spravi• na hranach súvislé rovné èiary svetlejším odtieòom, ale použijeme postup iný. Po nanesení základnej farby drybrushujeme vozidlo 2-3 odtieòami stále svetlejšej farby a farba nám ostáva len na hranach. Treba ma• naozaj skorosuchý štetec, aby farba neostávala na plochách ale iba na hranach. Techniku som použil pri ma¾ovaní Predatora Annihilátora, takže pri jeho popise potom uverejním aj podrobnejší postup a fotky. Dostal som sa cez základ UM Blue, cez svetlejší odtieò namiešanej modrej až po SW Grey.