

Warhammer 40000 - zaèíname.

Príspevok pridal elwe
Streda, 12 apríl 2006

Warhammer 40000 odehráva ve 41. tisíciletí kdy se vetøelci obklíèené lidské Impérium snaží zachovat své hranice a existenci. Nepøátel je pøíliš mnoho, spojenci skoro žádní. Jediné štístí lidstva je, že vetøelci bojují i spolu a obèas vytvoří køehké spojenectví i s lidmi. Doba kdy je smrtelnì zranìný Císaø pøipoután k životu udržujícímú pøístroji nazvané Zlatý Trùn a svou mocí pomáhá navigovat lodi v hyperprostoru a radit svým služebníkùm.

V této dobì si můžete zvolit jestli se stanete veliteli jedne mnoha armád tohoto svíta. Jestli budete mocní Space mariòáci, nejlépe cvièení a vybavení lidští vojáci nebo pøíslušníci Imperiální Gardy, základního pilíøe lidské obrany nebo neskuteèni brutální Orkové, kteøí jsou tímìø vøede a tímìø vždy je jich výrazná pøesila. Hbití Eldaøi, vymírající rasa kteøá spoléhá na technologii a specializaci vojákù i jejich zvrhlí bratránci Temní Eldaøi, libující si v muèení a utrpení. Chaosí mariòáci, zrùdné zbytky kdysi loajálního Space mariòáka, kteøí byli pøekonvertováni mocí Chaosu. Nekoneèné Roje Tyranidù, oživlých noèních mùr ,nekompromisní požírajících vøe v cestì nebo vypoèítavých Necronù, tajemných, odolných a smrtících. A nakonec zbývají pøíslušníci národa Tau, kteøí cítí že pøíliš jejich ãance na ovládnutí vesmíru. Jak vidíte v temné budoucnosti lidstva je jenom válka....