

Spravodlivosť pre všetkých (#58)

Príspevok pridal Zaac
Streda, 24 december 2008

Povesti o mieste posledného odpočinku Ďierneho Ritiera neklamali, hrobka zdobená výjavmi z bojov skutočne obsahovala zakonzervované ostatky jedného zo zakladateľov Tethyru. Vedľa tela veľkého bojovníka ležala zložená jeho zbroj, samotný bojovník bol oblečený v zotletom drahom odevu. V rukách skrížených na prsia držal mocný magický palcát a pri nohách mal položený zdobený štít.

Druhovia – skúsení vykrádači hrobov, opatrne odstránili zbroj, palcát aj štít, bez toho aby pohli ostatkami, napchali ich do svojich batohov a pobrali sa von z jaskyne. Po prieskume okolia sa rozhodli si v priľahlej chodbe oddýchnuť. Tak i spravili. Po výdatnom spánku zistili ako dobre spravili že miesto pre oddych zvolili ďalej od podzemného jazierka, na brehu ktorého teraz našli odtlačky veľkých stôp s pazúrami. Preliezať podzemia Krakonoš informoval skupinu že podľa neho sa jedná o stopy veľkého vodného draka. Navrhol ďalej nedráždiť svoje šťastie a čím skôr sa pobrať preč. Po súhlasnom kývnutí členov skupiny preto vyriekol slová moci a vyvolal kúzlo teleport a následne sa druhovia ocitli v ich poslednom táborisku pod šírým nebom, približne deň cesty od Riatavinu. Zvedavý Arnie navrhuje identifikáciu ukoristených artefaktov a spolu s Krakonošom na tejto úlohe úspešne zapracujú. Zisťujú ich ohromný magický potenciál, snáň až nehodný smrteľníka. Skupina si dohodne postup odovzdania tak cenných predmetov a zvolí Bushida a Arnieho za strážcov podkladov v domčeku vytvorenom Krakonošom, zatiaľ čo zvyšok družiny sa pobral do Riatavinu za starostom DeBouche.

V meste sa k skupinke okamžite pritoil zoschnutý fúzatý mužik, ktorý sa polohlasom predstaví ako Maroš Kramár a prekvapeným im ponúkne odkúpenie artefaktov za obrovskú sumu.

Medzitým v magickom domčeku kúri Arnie s Bushidom v piecke a opekajú si mäsko. Zrazu sa ozve zaklopanie na dvere, druhovia na seba pozerú „Ty akáś návštevu?“ spýta sa bystrý Arnie a už si pripravuje fireball. „Moment, ja to vybavím ručne“ ponúkne sa Bushido a s trhnutím otvára dvere. Večne nadržaný mních nasaje nozdrami sviežu vôňu a vyjavený hľadí na peknú cikulu. „Dobrý deň mocný pane, som Potulná Cikula, žijím sa najstarším remeslom, nemali by ste záujem o služby skúsenej devy?“ spýta sa ešte kým sa Bushido stihne nadýchnuť. Spoza pleca mu vykukne Arnie „ahá, tak vy ste tu dvaja, no výborne! Obslúžim vás všetkých!“, Arnieho žaba Nééé neveriacky skusmo zakáka „aj túto krásnu žabičku!“ rečie PC. Ešte stále neveriac svojmu šťastiu dohodne Bushido slušnú cenu za služby a rýchlo zo seba z Potulnej Cikule strháva šaty. Arnie veľmi nezaostáva a tak už o chvíľu v chalúpke funí podivná skupinka troch ľudí a magickej žaby v divokom tanci tiel. Obrovské je však prekvapenie junákov, keď zrazu dvere rozkopnú okované topánky a do domčka cez pootvorené dvere vtrhne skupina ozbrojených lupičov. Bez váhania sa buchmi vrhajú na pichačov. Vždy duchapritomný Arnie vyrečie slová moci a svojim vrodovým talentom preniesie seba a Busida, nahých ako ich príroda stvorila, von pred domček. Nasrdený Bushido sa hrnie k dverám s penou na ústach a s výkrikom „ja som sa ešte nestihol ani prvý krát spraviť prašivci!“, keď tu zrazu ho predbehne jeden Arnieho fireball, vzápätí nasledovaný druhým. Obe ohnivé gule vybuchujú vo vnútri domčka, odkiaľ sa ozýva rev nešťastníkov. „Na následky svojich činov ste mali myslieť predtým“ preniesie temne popod fúz čarodej. Zopár lúpežníkov ešte schopných pohybu rýchlo zatvára dvere domčka a Bushido ich zvonka pevne drží kričiac na Arnieho aby zbojníkom ešte prikúril.

Medzitým v Riatavine skupinka v zostave Krakonoš, Janette a Marduk opatrne nasleduje Maroša Kramára spleťou bočných uličiek. Od nervozity ich až srbia chrbty, ale šomrajúc si popod nos ochranné zaklínadlá a jastriac okolo seba napredujú za vidinou veľkého zisku. Po nedlhej chvíli prídu k nenápadnej budove s pevnými dverami, na ktoré Maroš zaklope komplikovaný sled buchnutí a otvorí sa pred nimi bohato zásobený čistý výeap, zrejme súkromného klubu. Maroš si skupinku usadí k rožnému stolu, objedná silné trpasličie pivo (nedôverlivý Krakonoš kúpli detect poison) a rozhovorie sa o svojej ponuke, ktorá znie: 10.000,-zl za palcát a ďalších 10.000,- alebo viac za zbroj bájneho bojovníka. Na Mardukove námietky ohľadom potreby palcát odovzdať starostovi DeBouche sa Maroš len pousmeje a dodá, že je majster falzifikátor tuhá na poschodí vyrobí poľahky kópiu nerozoznateľnú od originálu, rozdiel vraj určite nespozná taký ignorant ako lord DeBouche alebo jeho príbuzný kráľ Tethyru. Originál sa vraj dostane do rúk skutočným zberateľom, ktorí si vážia históriu národa. Skupinka dá hlavy dohromady a zväži ponuku ako veľkorysú a reálnu. Zbroj ale nechali v domčeku s Bushidom a Arniem, takže okamžite navrhnu Marošovi malý výlet za hranice mesta, s čím vyschnutý obchodník súhlasí.

Cesta s vidinou veľkého bohatstva (o ktorom sa presvedčili na vlastné oči, keď si Maroš nechal priniesť truhlicu plnú platinových mincí) im ubiehala veľmi rýchlo a veľké bolo ich prekvapenie, keď pri Krakonošovom magickom domčeku uvideli dvoch nahých junákov a totálne zmätenú žabu Néé. Nasrdený Bushido stále drží celou silou dvere provizórnej udiarne z ktorej stúpa smradľavý čierny dym a uškôdajúci sa nudista Arnie mohutne podkuruje fireballmi. Z domčka sa ozýva nárek, kaše a miestami ešte aj hrozby. Keď duo naháčov zbadalo skupinku, hneď si uvedomili ako zvláštne vyzerá ich situácia, v

krátkosti preto objasnili za akých okolností sa do nej dostali a vrhli vešmi podozrivý pohľad na Maroša Kramára, ktorý sa snažil skryť za Marduka v zbroji.

„Hej ty ! Maroš ! Vylez a poí pekne sem, urèite máš ty prsty v tomto prepade, je mi podozrivé že ty aj lupièi ste naraz vedeli že sme získali bájne artefakty ! „, pokrikuje Bushido a predvádza svoju mohutnú zbierku svalov.

„Pánko, ja o tom niè neviem, prisahám na moju èesť!“ bráni sa Maroš.

„Tvoja èesť ma nezaujíma, iste si sem poslal týchto podliakov aby nás olúpili ! Vyklop rýchlo odkia si mal informácie o tom že sme boli v našom pátraní úspešní, lebo si ma podám !“ vréí kúzelník Arnie a hrozivo nahuje k Marošovi svoje kostnaté prsty medzi ktorými plápolajú ohne hnevu.

„Som zaèul v zlodejskej gilde o vás rozpráva, prisahám, chcel som len zachrániť artefakty pre skutoèných zberateľov ktorí ich ocenia“ tíško sipí Maroš.

„Koniec debát, ruším udiareò ! Potom sa uvidí èi tuhá Maroš spozná niektorých pozostalých a rozriešime èo ãalej !“ velí Krakonoš po rozostavení sa v decentnej vzdialenosti okolo domèeka ruší jeho magickú podstatu.

Na lúèke sa zrazu váhromada oškvarených tiel a štyria trasúci sa lupièi, lapajúc po vzduchu jasne dávajú najavo že nemajú chuti do nejakého nedajbože boja. Kúsok od nich sa na zemi leskne ako jasné striebro magickými ohòami nedotknutá zbroj bájneho rytiera. Skupinka sa ešte venuje zbojníkom a krátkemu výsluchu, zatiaľ èo Maroš sa nepozorovane ako zajac prešmykne k zbroji, ktorú chyti do rúk Zlodejka Janette si toho všima a krièi „Pozor na Maroša, ide po zbroji !“. Ale už je neskoro èoko vek rieši, Maroš mizne v bleskovo otvorenom portále po ktorom už zostáva vo vzduchu len zvyškové magické pradiivo.

„Tak a máme po zbroji. A po hektolitroch rumu“ zašomre temne Marduk a upriami svoj jasný zrak na štyroch trasúcich sa zlodejèkov. „Teraz vyklopite všetko èo viete, lebo vás Pelorov trest neminie hneí tu na mieste !“ zaburáca. V šikovných rukách Bushida lupièi rýchlo vyklopia, že sú skutoène zo zlodejskej gildy v Riatavine, vyklopia aj miesto kde sa schádzajú a radi povedia skupinke aj kde nájdu zruèného falzifikátora ktorého spomínal Maroš a ktorý je teraz ich jedinou nádejou nájsť stopy po ukradnutom lupe. Po výsluchu sa skupinka rozhodne zlodejov odovzdať starostovi DeBouche a jeho spravodlivým katom. Ako povedali, tak i urobili, už druhýkrát toho dòa merali cestu do Riatavinu ako eskorta Bushido sa smelo pridá k skupinke, dúfajúc že reènícky talent èarodeja Krakonoša a klerika Marduka, spolu s dôkazmi a svedectvami zlodejèkov ho dokážu zbaviť falošných obvinení ohľadom zmiznutého draka.

Lorda DeBouche zastihli druhovia skutoène v príjemnej nálade. Po tom ako prerozprávali svoje dobrodružstvo a vyzdvihli pomoc ich spoloèníka Bushida pri získaní a udržaní palcátu pre kráča sa starosta rozhodol mu udeliť milosť, ak pridá pomocnú ruku ešte aj pri lapaní miestneho falzifikátora a miestnej zlodejskej organizácie, na èo Bushido ochotne pristal.

Druhovia sa teda vydali do domu v meste oznaèeného lupièmi spolu so skupinkou ozbrojených strážnikov. Skupinka sa ale rozhodne konať radšej sama, aby mestskí strážnici nedošli k úhone a požiadajú strážnikov aby poèkali vonku kým na nich nezakrièia že majú problémy. Mohutným Bushidovým kopancom rozbité dvere vleteli do miestnosti a družina povzbudená podpornými aj bojovými kúzľami mláti osadenstvo gildy hlava-nehlava. Na poschodí objavili honosnejšie zariadené izby kde zrejme sídlia vyššiepostavení gildy a bruchatý pánko sa po pár buchnátoch priznal že on je vešký Falzifikátor, na èo je aj patriène hrdý. Janette prehľadala jeho komnatu, prièomnašla zopár cenností a hlavne cennosť pre Bushida najcennejšiu – listina s poverením pána M. aby zlodeji Riatavinu zviadli falošnú stopu o zmiznutí draka na istého Bushida, Diódovho uèeníka.

Krakonoš na to zakrièal na stráže aby prišli pozbierať zajatcov a pobrali sa k starostovi. Èarodej mu predložil listinu nájdenú v truhlièke Falzifikátora, takže sa veci koneène vyjasnili. DeBouche pozval družinu na veškoľepú oslavu, kde sa majstrovi Bushidovi verejne ospravedlnil, èo zopakoval aj pri rannom prejave na námestí pred zhromaždeným davom. Starosta DeBouche zároveň trochu zneužil èaro okamihu a verejne požiadal „skupinku èestných obèanov Riatavinu“ aby vyriešili mestský problém èíslo 1. - hľadanie strateného strážneho draka – ochrancu Riatavinu. Taktiež odovzdal sčúbenú štedrú odmenu, èo sa družina hneí pobrala zapíť do ich obšúbeného hostinca.

Po výdatnom oddychu a prehýrených nociach, (kedy stihol Bushido vyhrať zopár pästných zápasov, vrátane jedného proti bojovníkovi zakutom v plnoplátovej zbroji) sa skupinka na pozvanie starostu dostavila do jeho pracovne, kde boli oboznámení s detailmi ohľadom strateného draka. Detialov v skutočnosti nebolo veľa – drak ktorý strážil Riatavin podľa dohody s kráľom, sa už pár týždňov neobjavil. Lupienské bandy v okolí už zavetřili že sú bez obvyklého dohľadu zhora a začali okrádať pocestných a obchodníkov v kraji. DeBouche družine ako jedinú stopu doporučil vyhľadať sadistického poustevníka - trpaslíka Johana, ktorý sa venoval zabezpečeniu prísunu potravy pre draka Maugrima už dlhé roky.

Družina chytivá nového náročného dobrodružstva, posilneného opäť vidinou slušného zisku sa pobrala do svojho hlavného stanu – hostinca Knižnica prebrať ďalší postup...