Dizajnérske poznámky a preh¾ad Tau

Príspevok pridal Joe
Wednesday, 12 December 2007

Bojovníci Impéria Tau, jasajte! S novou verziou Kódexu (2006) prichádzajú nové èerstvé jednotky, technológie a vozidlá, ktoré vám pomôžu vo vašej snahe vnies• do galaxie poriadok.

Impérium Tau za posledné storoèia rapídne rástlo a teraz zaèína tlaèi• na hranice ostatných ve¾kých vesmírnych mocností, ako je napríklad Impérium èloveka. Tau sa snažia prinies• múdros• Ethereálov na ¾udské svety, ale cisárstvo o tom nechce ani poèu•. Tento nový Kódex nás prenesie na hranice galaxie, kde sa Tau pripravujú na Tretie obdobie expanzie. Zhromažïujú vojská do vojny.

Nadvláda Tau sa rýchlo rozširuje. Ako uznanie ich ví•azstiev v mene Vyššieho dobra bol ich nový Kódex nazvaný Impérium Tau. K dispozícii sú tiež kvalitné miniatúry, reprezentujúce nových spojencov Tau – Vespidov. Tento lietajúci hmyz pochádza zo sveta, na ktorom sa nachádza silný kryšta¾, produkujúci typ radiácie, ktorý je v kombinácii s

Ethereál Tau

novou puškou Tau schopný úèinne zabíja• Vesmírnych mariòákov.

V skutoènosti Zemská kasta v posledných 5 rokoch od prvej expanzie Tau do vesmíru horlivo pracovala a vytvorila pre úèely dosiahnutia cie¾ov tajomných Ethereálov ešte dokonalejšie a silnejšie zbrane.

“S každým novým opakovaním existujúceho armádneho zoznamu prichádzajú nové hraèky na hranie,” hovorí Andy Hoare. “Zbrojnica Tau bola rozšírená a poskytuje hráèom nové možnosti, ktoré sú konzistentné so smerovaním Tau stále k novým technológiám. Tau majú napríklad dobrý zrak, ale zaostrujú omnoho horšie ako ostatní humanoidi. To vysvet¾uje ich ‘priemernú’ Strelecký schopnos•. Minulý Kódex im poskytol zameriavacie pole, montované na vozidlá, ktoré je sofistikovaným zameriavacím systémom. Odvtedy ho Tau vylepšili a môžu ho používa• aj v bojových oblekoch a obís• tak svoju fyzickú nevýhodu.“

Boli pridané nové vozidlá – nový tank a klzák. “Sky Ray poskytuje nepriamu bodovú stre¾bu,” vysvet¾uje Andy. “Slúži popri tímoch Tau so znaèkovaèmi, používa svoje navádzané strely na znièenie cie¾ov mimo doh¾ad a zvýrazòuje vzájomnú závislos• armády Tau,” hovorí Andy. “Piraòa je úplne nieèo iné. Je to ¾ahké prieskumné vozidlo, ktoré operuje v eskadrách po maximálne 5 modelov a najúèinnejšie je pri obsadzovaní cie¾ov.”

Disperzný oblek XV25

V skutoènom svete bola prostredníctvom pokroku v technológii plastov umožnená produkcia týchto modelov. “Zvyšovanie digitalizácie procesu dizajnu pomáha Citadele vytvára• stále lepšie modely. Koneène tiež dospela rýchla tvorba prototypov,” vysvet¾uje nám Andy. “Rozhodli sme sa tohoto faktu využi•. Modely, ktoré boli predtým príliš zložité na spracovanie, sa zrazu stali prístupnými, takže sme ich vyrobili,” všetko samozrejme v rámci Vyššieho dobra. Imperiálni velitelia sa síce proti tomu ohradia, ale ak ich nemôžete porazi•, spojte sa s nimi. Tau privítajú každého!

OHNIVÍ BOJOVNÍCI

"Dobre vyzbrojení a obrnení, Ohniví bojovníci tvoria základnú kostru filozofie kombinovaných síl Tau.”

Smrte¾ná pechota. S rýchlopa¾nými puškami, Silou 5 a dostrelom 30” môžu by• Ohniví bojovníci pre ve¾a nepriate¾ských arm noènou morou. Skúste aplikova• taktiku „ve¾a kusov, ve¾a plusov“. Pri 10 bodoch za model dokážete do 1500-bodovej armády umiestni• po¾ahky aj 72 Ohnivých bojovníkov. Au!

Ohniví bojovníci majú záchranu brnením 4+

Ostre¾ovaèi. Tímy ostre¾ovacích dronov pozostávajú z pozorovate¾a a troch dronov. Do armády môžu by• vybrané maximálne tri takéto tímy ako jedna •ažká podporná pozícia (Heavy support choice). Keïže je každý tím relatívne lacný, môžete sústredi• viacero striel na jedného otravného nepriate¾a a prinúti• ho hádza• testy na zrážanie (Pinning test).

Pozorovate¾ a ostre¾ovacie drony

PIRAÒA

"Piraòa je do boja vysielaná v eskadrách po jednej až piatich a je ideálnym nástrojom na ohrozovanie osamotených nepriate¾ských jednotiek."

Ve¾ká rýchlos• Piraní ich predurèuje na obsadzovanie cie¾ov ku koncu bitky. Musíte si ale dáva• pozor – s pancierom 10 sú Pirane zaujímavým cie¾om pre ¾ahké zbrane aj tých menej skúsenách rás.

Piraòu riadia dvaja piloti Tau. Jeden ovláda riadenie a druhý zbraòové systémy. Oddelite¾né bojové drony tvoria èas• výzbroje vozidla. Piraòa môže vymeni• svoj rýchlopa¾ný kanón za fúzny blaster, èím sa z nej stáva výborný lovec tnkov. Vozidlá Tau používajú silné antigravitaèné motory a Piraòa tu nie je výnimkou. To znamená, že sa správa ako klzák.

klan T'olku

klan Sa'cea

klan T'au

BOJOVÉ OBLEKY

"Bojové obleky ostávajú jedným z hlavných znakov armády Tau. S nieko¾kými novými možnos•ami poskytujú starým aj novým hráèom Tau viacej flexibility ako kedyko¾vek predtým."

Tri krízové obleky XV8 skúmajú bojisko

Tau môžu síce by• slabou rasou v boji zblízka, ale na oplátku majú k dispozícii znaènú palebnú silu a ve¾ký rozsah pohyblivosti. K¾úè k ví•azstvu leží v minimalizovaní nedostatkov armády, a to použitím jej manévrovate¾nosti na priblíženie sa nepriate¾ovi a spusti• na neho pa¾bu. Nové možnosti Tau pre hráèov tento štýl podporujú a odmeòujú tých, ktorí ho vedia využ Tau majú k dispozícii mnoho nástrojov od takmer nekoneènej variability výzbroje a výstroje bojových oblekov až po spojencov, ktorí plnia stanovené kritické role v armáde. Každá súèas• armády hrá v rozširujúcich sa hraniciach Impéria Tau svoju rolu – každá bojuje za Vyššie dobro!

BROADSIDE

"Odolný bojový oblek XV88 zostáva jedným z najväèších prínosov k zdrvujúcej palebnej sile Tau. "

Bojový oblek Broadside

Tieto bojové obleky majú teraz prístup k pokroèilým stabilizaèným systémom, ktoré im umožnia využi• špeciálne pravidlo Pomalí a úèelní.

VESPIDI

Vespidi sú jednými z najnovších èlenov stále sa rozširujúceho Impéria Tau

Vespidí okrídlenci sú cudzou rasou, ktorá bola vèlenená do Impéria Tau. Pohybujú sa ako skoková pechota a používajú jedineèné a smrte¾né zbrane s AP3. Sú v armáde rýchlou útoènou jednotkou.

ETHEREÁLOVIA

"Teraz môžu vašu armádu Ohnivých bojovníkov vies• do víru boja tri nové modely Ethereálov."

Noví Ethereáli, vymodelovaní Garym Morleyom sú jednými z najkrajších modelov vo svojej sérii od Citadel Miniatures. Zaodetí v ozdobných rúchach pózujú v dynamických pozíciách, ktoré ich ukazujú nielen ako vodcov, ale aj ako akèné tvory.

Tau Ethereal

Teraz sú dostupné tri nové modely a v pláne sú ïalšie ako špeciálne limitované edície.

Ethereálovia vyžadujú od ostatných Tau neochvejnú loajalitu. Ak sa Ethereál pripojí k jednotke Tau, táto sa stane neohrozenou. Všetky jednotky, ktoré Ethereála vidia, môžu prehodi• akýko¾vek test na morálku. Avšak ak niektorý Ethereál zomrie, všetky jednotky Tau musia podstúpi• test na morálku. Žiadne z týchto pravidiel neplatí pre spojencov Tau; Krooti a Vespidi poslúchajú rozkazy Ethereálov, ale nie sú pod ich tajomnou nadvládou.