Impérium Tau

Príspevok pridal Joe
Tuesday, 11 December 2007

Èo je Impérium Tau?

Tau veria, že prichádza ich èas; ich rasa, ich impérium privedú všetkých k zjednoteniu. Neexistuje nepriate¾, ktorý sa nedá prekona•, neexistuje problém, ktorý ich výskum nevyrieši. V záujme Vyššieho dobra budú pretvorené aj samotné hviezdy.

Dva Hammerhead tanky ostre¾ujú nepriate¾ov Vyššieho dobra

Na východnom okraji galaxie povstala nová rasa a mieni sa postavi• Impériu èloveka a iným existujúcim rasám 41. tisícroèia. Sú to Tau, prekvapujúco vyspelí jedinci, ktorí sami seba dokázali pretvori• a zjednoti• pod princípom “Vyššieho dobra”.

Tým, že odhodili individualizmus a zaèali slúži• potrebám spoloènosti ako celku, dokázali Tau rozvinú• a expandova• svoju kultúru závratným spôsobom. Poèas krátkych 6000 rokov

Krízový bojový oblek Tau

sa vyvinuli z primitívnych obyvate¾ov púšte na medzihviezdnych kolonistov. Impérium èloveka už na rasu Tau v minulosti pri svojich prieskumných výpravách narazilo, ale vtedy jej, aj vïaka jej predpotopnému vývojovému stavu, nevenovalo dostatoènú pozornos• a oznaèilo domovskú planétu Tau na vyèistenie a kolonizáciu. Kvôli silným warpovým búrkam, ktoré znièili následnú kolonizaènú flotilu a kvôli iným, dôležitejším obranným potrebám cisárstva sa však na Tau postupne zabudlo a ich vývoj mohol pokraèova• svojím vlastným tempom.

Neohrozený rozvoj poskytol Tau vieru v to, že neexistujú prekážky, ktoré by ich spoloènos• alebo veda nevedeli prekona•. Veria tiež, že dokážu pomôc• zvyšku galaxie nájs• cestu k mieru a prosperite. Ostatné rasy musia len prija• Vyššie dobro a podriadi• sa Ethereálom, tajomným vodcom Tau. Boli to totiž práve Ethereálovia, ktorí predtým nepriate¾ské a bojovne naladené kmene Tau zjednotili a namiesto rozdrobenej spoloènosti vybudovali kastový systém, v ktorom má každý jedinec svoje pevné miesto a každá práca je rovnako dôležitá pre celkový rozvoj obyvate¾stva.

Tau Ethereál

Nie je divu, že existujúce rasy majú iné plány. Cisárske vojská sú známe svojím odporom k votrelcom a cudzím rasám, orkovia jednoducho berú všetko, èo príde a žiadna rasa nedovolí inej zabra• svoje územie bez boja. Ako jednu z metód presvedèovania vyvinuli Tau jedny z najsilnejších zbraní vo Warhammeri 40000. Ich základní vojaci, nazývaní Ohniví bojovníci, sú vyzbrojení pulznými puškami a pulznými karabínami, ktoré dokážu prerazi• brnenie ako kométa oblak prachu.

Pulzné zbrane by boli samy osebe dostatoène nièivé, ale Tau vlastnia tiež silové brnenie a antigravitaèné vozidlá. Ich krízové obleky a disperzné bojové obleky vynikajú skvelou pohyblivos•ou na bojisku, schopné vynori• sa spoza úkrytu, spusti• nièivú stre¾bu a znova zmiznú• predtým, ako je nepriate¾ schopný zareagova•. Klzáky Hammerhead a Sky Ray spolu s bojovými oblekmi Broadside rozbíjajú nepriate¾a na kusy, zatia¾èo bojové vozidlá pechoty Devilfish premiestòujú Ohnivých bojovníkov na lepšie pozície. Tau dokážu v boji na dia¾ku rozstrie¾a• takmer každého nepriate¾a okrem tých najsilne jedincov.

Tau však odmietajú boj zblízka a sú v òom neskúsení. Preto si na vyrovnanie síl najímajú Krootskych žoldnierov a využívajú tiež Vespidských okrídlencov, ale aj tak sa boju zblízka vyhýbajú. Napriek tomuto obmedzeniu sú Tau èoraz èastejšie sa objavujúcou rasou, s ktorou musia ostatní obyvatelia galaxie èoraz viac poèíta•.