

# Imperiálna Garda

Príspevok pridal TorogTarkdasil  
©tvrtok, 12 júl 2007

Kladivo Cisárovo

## ČO JE IMPERIÁLNA GARDA?

Imperiálna garda je najväčšia a najrozsiahlejšia organizácia akú kedy galaxia videla. Tvoria ju miliardy mužov a žien z miliónov rôznych svetov. V jej radoch sa nachádzajú poloprimitívny klanový bojovníci spolu s farmármi, gangstrami z úrovňov, či mladými šľachticmi. Bok po boku stoja muži a ženy z džunglí, púšťových pláni, hustých mestských aglomerácií, alebo väzenských kolónií. Všetci sú však jednotní vo svojej službe Impériu Ľloveka a viere v Boha-Cisára.

Ten síce má vo svojich službách špecializovanejšie organizácie (ako napríklad Inkvizitné rády), organizácie s omnoho väčšou palebnou silou (ako Titanské Légie Adepta Mechanica, či flotily Imperiálneho námorníctva) a aj omnoho elitnejšie jednotky (rád Adeptus Astartes- geneticky vylepšený Vesmírny Marióaci). Napriek tomu všetkému je Imperiálna garda najrozšírenejšia, najvitálnejšia a najviac flexibilná. A zrejme aj najhrdinskejšia. Tvoria ju väčšinou prostí vojaci, ktorí sa môžu spoľahnúť len na flakovú vestu, laserovú pušku a Cisárovo požehnanie.

Gardisti vždy stoja ako prvá línia obrany proti povstaniam heretikov, výpravám nečistých síl Chaosu, orčím Waaaghom, nájazdom nemilosrdných eldarov, hrozivým úrovňým flotilám Veľkého Požierača, prebúdajúcim sa Necronom a stovkám rôznych iných xenosských rás a ríš ako je napríklad impérium Tau.

Proti týmto strašným a často zákerným hrozbám stavia Imperiálna garda masy pechoty, nemotorné, ale desivo efektívne vojnové stroje, ťažké delostrelectvo a hlavne vieru v svätého Boha-Cisára Ľudstva, pre ktorého musia vybojovať slávne a víťazné bitky ako aj neodvratné porážky.

## PÔVOD A HISTÓRIA IMPERIÁLNEJ GARDY

### +++Veľká Krížová výprava+++

Imperiálna garda je pilierom obrany Ľudstva po mnoho tisícročí. Jej pôvod sa datuje do skorého 31. milénia k organizácii známej ako „Imperiálna armáda“. Ako je známe, v tej dobe zahájil Cisár sériu krížových výprav, ktorých cieľom bolo zjednotiť Ľudstvo a oslobodiť ho z područia vlády votrelcov, temných ciest ignorancie a nečistého uctievania Chaosu. Hlavnou silou bolo v tej dobe dvadsať légii Adepta Astarta pod vedením samotného Cisára a jeho primarchov.

K nim sa začali pripájať rôzne jednotky z oslobodených svetov: dobrodruhovia, idealisti, žoldnieri, xenofóbovia, primitívi, oportunisti. Ich hlavnou úlohou bolo brániť už dobyté svety a kolónie. Postupne však sily Vesmírnych marióakov nestačili na

vedenie tak ohromného ťaženia ako bola Veľká Krížová výprava a tak ich najprv zaèali len podporovať, ale postupne aj nahradzovať vojská a flotily Imperiálnej armády. V týchto dobách bolo pozemné vojsko a vesmírna flotila jedno a to isté, odtiaľ tiež vznikol zvyk tvoriť troj- až šesťtisícové regimenty z toho istého sveta, schopné prepravovať sa na palube jedného krížnika, ktorý však bol vtedy plne pod kontrolou veliteľa daného regimentu.

Z tých dôb sa zachovalo minimum informácií, takže o akciách Imperiálnej armády nie skoro nič známe, málokedy sa dozvieme ešte viac než jej prítomnosť, alebo názov daného zoskupenia bojujúceho po boku Vesmírnych mariòákov. Ešte sa týka velenia, jednotlivé èasti Imperiálnej armády, mali vlastných veliteľov, ale mnohé formácie boli dané priamo pod velenie jednotlivých astartských légii. To sa však spolu s jej jednotou s vesmírnou flotilou stalo v nasledujúcej dobe osudné.

### +++Horusová Heréza a jej dôsledky+++

Zrada Cisárovho najlepšieho primarcha, Horusa, nebola len zrada polovice všetkých légii Adepta Astarta a rozkol v ráde Adeptus Mechanicus, ale aj vzbura èasti vojsk Imperiálnej armády. Tí, ktorí slúžili zradným légiiam si k nim vernosť, è už zo strachu, alebo slepej oddanosti, uchovali a spolu s nimi prepadli Chaosu.

To nebol jediný prejav rozvratu ktorý so sebou priniesla Heréza. Mnoho komandérov Imperiálnej armády zaèalo vyhlasovať nezávislosť a keďže mali k dispozícii pozemné vojsko, ako aj vesmírne loístvo, ich pokusy boli úspešné a iba nedávno zjednotené Impérium sa zaèalo trhať. Zradca Horus a je nasledovníci však nakoniec boli za veľkú cenu porazený. Máloè mohlo ostať tak ako doteraz.

Zmrzaèený Cisár vstúpil do Zlatého trónu, na jednej planéte sa objavila sekta uctievajúca Cisára ako Boha a jej vplyv sa èoskoro rozšíri po celom Impériu a stane sa známou ako Adeptus Ministrorum alebo Ecclesiarchia, primarch Ultramariòákov Guilliman reformoval svoj rád a zmeny èakali aj to èo zostalo z Imperiálnej armády. Došlo k oddeleniu Imperiálneho námorníctva, ktoré reprezentovalo vesmírne loístvo a letectvo, od Imperiálnej gardy, ktorá bola tvorená pozemným vojskom. Už nikdy viac nedostane veliteľ gardy pod svoje velenie medzihviezdnu loď a veliteľ námorníctva jednotky pre boj na povrchu planét. Ďalej došlo k zákazu používania niektorých technológií ktoré boli chaosom neskazenými èlenmi Adepta Mechanicus vyhlásené za heretické a hlavne došlo k vytvoreniu Komisaríátu: organizácii, ktorá bude dohliadať a šíriť disciplínu, morálku, vernosť a vieru v Boha-Cisára, naprieè ohromným množstvom regimentov Gardy a flotíl Námorníctva, èasto za použitia krutých a brutálnych metód.

### +++Vek Rozvratu a Nákaza bezbožnosti+++

36. milénium bolo vrcholnou dobou vnútorného úpadku Impéria po všetkých stránkach. Celková vtedajšia situácia je veľmi zložitá pre popísanie, je však podstatné zhrnúť, že po koneènej porážke zradcu Goga Vandira budúcim ecclesiarchom Sebastianom Thorom došlo k zrušeniu všetkých ostatných vojenských organizácií vybudovaných po vzore Gardy, okrem nej samotnej (išlo menovite o už aj tak znièené zoskupenia ecclesiarchu kontrolovaných Fraetických templárov). Tieto udalosti rovnako ako aj znièenie padlého kardinála Bucharisa mali za následok ďalšie obmedzovane ohľadom velenia Imperiálnej gardy a to že žiaden predstaviteľ Cisárovej Cirkvi nemôže priamo ani nepriamo rozkazať jej regimentom.

### +++41. tisícroèie+++

V týchto temných dobách Imperiálna garda stále bojuje a bráni Impérium Èloveka, Cisárovu ríšu pred hrozbami Chaosu, zradcov a xenosov. Velitelia neustále vedú armády do boja. V 41. miléniu neustále prepukajú vojny. Na jeho zaèiatku to bola slávna Machariová krížová výprava pomenovaná po jej veliteľovi Svätom Lordovi Komandérovi Solar Machariovi.

Neskôr to bolo niekôľko obranných Tyranických vojen, ktoré boli zahájené priletov úlových flotíl Behemont, Kraken a tesne pred koncom 41. tisícroèia Leviatan, s ktorými do našej galaxie prišli hrozivý votrelci - Tyranidi.

Ďalej Krížová výprava do Sabbatiných svetov, Desiata, Jedenásta, Dvanásta a hlavne strašná Trinásta Ďierna krížová výprava vodcu nečistých síl Chaosu, Abadona Nièite¾a, nesmie sa zabudnúť ani tri nièivé Armageddonové vojny, kde bol tento prekliaty svet napadnutý najskôr Chaosom a potom dvoma Waaghmi najväčšieho orèieho vodcu Ghazghulla Mak Uruka Thraku.

Garda stále bojuje. Nielen v týchto významných ňaženíach, ale aj v množstve menších, ako v kampani na Medúze V., na Tarose, v bitke o Vogen, pri obliehaní Vraksu, stálej obrane Valhally a Cadianskej brány a v státisícoch a miliónoch Ďalších. Bojuje všade a stále, kde to vô¾a Boha-Cisára vyžaduje.

## ORGANIZÁCIA IMPERIÁLNEJ GARDY

+++Planetárne obranné sily, regrutovanie a organizácia regimentov Imperiálnej gardy+++

Impérium je obrovské zoskupenie miliónov planetárnych systémov milióny svetelných rokov naprieè galaxiou. Pohyb a komunikácia warpom je medzi nimi ve¾mi nároèná a preto musí mať každý svet vlastné obranné jednotky, lebo v inom prípade by mohol byť dobytý nepriateľom skôr než by sa preèho zorganizovala akáko¾vek pomoc.

Tieto miestne domobrany a milície sú všeobecne známe ako Planetárne obranné sily a povinnosť udržiavať ich má každý Imperiálny komandér, vládca nad danou planétou, prípadne koncil miestnej vysokej š¾achty. Obranné sily sú väčšinou schopné udržať agresorov dostatoène zamestnaných až do príchodu imperiálnych posíl.

Právo na pomoc v prípade nebezpeèenstva a vôbec právo vládnúť planéte však býva vykúpené absolútnou vernosťou Cisárovi a hlavne desiatkami ktoré musí daná planéta odvádzať Impérium. Tie bývajú vyberané buď v surovinách ktoré sa nachádzajú na danom svete respektíve v produktoch na nej vyrábaných, ale èasto je predstavovaná a aj istým počtom mužov. Niekedy, pre potreby obrany iných ohrozených systémov, alebo pre nové vojnové ňaženia, totiž dostane vládca danej planéty príkaz vytvoriť regimenty Imperiálnej gardy.

Založenie regimentu je ve¾mi èasto slávnostná a ritualizovaná udalosť odohrávajúca sa za prítomnosti miestnej š¾achty, predstaviteľov Departmenta Munitorium, Ecclesarchie a iných. Aj v prípadoch keď novozaložený regiment je trestanecký dochádza k, síce menej okázalým, ale ja tak slávnostným prejavom. Mnoho planét je preslávených svojimi jednotkami èi ti už sú Cadiani strážiaci cestu do Oka hrôzy (70% populácia slúži v Imperiálnej garde), chladnokrvný Valhalania, fanatické Mätve zbory z Kriegu a mnoho iných, ktoré sa stali známe svojou vernou službou Bohu-Cisárovi a Impériu.

Regimenty majú väčšinou medzi dve- až osemtisíc mužov, ktorý pochádzajú z toho istého sveta. V prípade že dôjde k ňažkým stratám, bývajú jednotky èasto zluèované s inými regimentmi s nízkym počtom mužov. Zatia¾ èo u regimentov z toho istého sveta to skoro nie je problém, èasť veliteľov gardy s touto metódou nesúhlasí. Zatia¾ èo pre ve¾kú èasť je dôležitý hlavne početný stav a vybavenie regimentu, mnohí tvrdia že pre regiment ako bojovú jednotku je dôležitá hlavne integrita a súdržnosť bez oh¾adu na počty. Táto debata sa vleèie po tisícroèia, ale všeobecne sa oba poh¾ady berú ako správne. Je napríklad známy „regiment“ z ú¾ového sveta Necromundy, ktorý tvorili iba deväť mužov, ogryn a komisár. Zluèovanie je tiež bežné, v òm sa však predsa len berie oh¾ad na kultúrne pozadie a bojovú doktrínu danej jednotky a tak sa nemôže stať že by sa dali dohromady zvyšky mordianskeho regimentu spolu s kanackými lovcami hláv.

Samotná organizácia regimentu sa svet od sveta líši všeobecná unifikácia však väčšinou zaviedla tento model: základná

jednotka je družstvo- deväť gardistov pod vedením seržanta, ďalej je to četa, ktorú tvoria dve až šesť družstiev pod velením poručíka. Ďalej to už býva dosť odlišné regiment od regimentu, hlavne pre jeho početnosť. Nasledujú roty zložené z dvoch až šiestich čiet a tu organizácia regimentu často končí. U početnejších však môžu nasledovať prápory, brigády, divízie a iné... Počty tankových jednotiek bývajú ešte rôznorodejšie, základná jednotka býva tvorená tromi tankami, z ktorých jeden je veliteľský a tri a viac takýchto jednotiek tvorí tankovú rotu.

Okrem toho bývajú k regimentu priradzované špeciálne jednotky ako technici, obratníci, ženisti, psykeri, úderné komandy a mnoho iných. Vrchný veliteľ býva väčšinou plukovník alebo generál, vo výnimočných prípadoch dostane pod svoje priame velenie aj komisár (vtedy často prijme hodnosť komisár-plukovník). Komisariát býva v regimente zastúpený vždy aspoň jedným jeho členom, často však bývajú komisári priradzovaní aj k veleniu čety, niekedy priamo k pechotným družstvám resp. tankovým jednotkám.

### +++Departamento Munitorium a vyššie velenie+++

Logistickú nohú moru akou je zásobovanie a organizovanie niečoho tak rozsiahleho ako je Imperiálna garda, plní gigantická organizácia Departamento Munitorium. Stará sa o zakladanie, výcvik a zásobovanie regimentov, organizuje ich presuny, nasadenie, technickú aj zdravotnícku podporu a veľa iného.

Je organizované na stupni sektorov a subsektorov a každá jeho časť má celkom rozsiahlu autonómiu, takže môže samostatne a flexibilne rozhodovať o využití a podpore Imperiálnej gardy v danom priestore. V prípade že jej zdroje nestačia, požiadavka ide na úroveň sektoru, ktorý zorganizuje pomoc z ostatných subsektorov, prípadne zo svojich záloh. Centrálné riadenie nie je, až na výnimky dôležité, pretože tento systém je schopný rýchlo a efektívne reagovať voči danej hrozbe.

Zatiažko jednotlivé regimenty Imperiálnej gardy sú vedené vlastnými dôstojníkmi, v prípade rozsiahlejších ťažení, kde sa zídu väčšie množstvo rôznorodých jednotiek je nutné vytvoriť vyššie, často viacstupňové velenie: To je zabezpečené Departmentom Munitorium, ktoré vytvára štáb starších dôstojníkov, ktorý sa preukázali svojimi skúsenosťami, alebo rodinnými konexiami. Tento štáb je tiež spojnica medzi Imperiálnou gardou a ostatnými organizáciami podiehajúcimi sa na danom ťažení: najčastejšie Imperiálne letectvo, ale často aj členovia rádov Adeptus Astartes, Adeptus Mechanicus, alebo predstavitelia Ecclesiarchie a Inkvizitných rádov.

Menším zoskupeniam velí často veliaci dôstojník jedného z regimentov, u väčších je už nutné zborov vyššie velenie. Najčastejšie tituly pre veliteľov veľkých armádných zoskupení sú Lord Generál, Lord Komandér, alebo Lord Maršal, menej sa vyskytujú aj iné ako napríklad Lord Kastelán zverený Ursakarovi E. Creedovi, vrchnému veliteľovi obrany Cadie, Guvernér Militant daný veliteľovi oslobodzovania Kronosu, Lukasovy Alexandrovi, či Bojový Lord udelený maršalovi Harazahnovi pri bojoch o Medúzu V. Úplne najvyššie vo velení Imperiálnej gardy stojí člen rady Vysokých Lordov Terry, Lord Komandér Militant.

Pri veľmi významných krížových výpravách, v ktorých musia byť zladené akcie stoviek regimentov a vesmírnych lodí, ešte existuje jeden titul- vojvodca. Ten nie je vybraný Departmentom Munitorium, ale musia ho jendohlasne zvoliť Vysokí Lordi Terry a tvrdí sa, že jeho autorita je autoritou samotného Cisára. Ale niektorí tvrdia, že tento titul je prekliaty, lebo ho nosil arcizradca Horus. Napriek tomu je používaný, ale niekedy sa nahrádza titulom Lord Solar, ktorého najslávnejší nositeľ bol Svätý Macharius.

### +++Tactica Imperium a Základné príručka pešiaka Impéria+++

Tactica Imperium je najobširnejší a najpodrobnejší manuál využívaný v Imperiálnej garde. Nie je od jedného autora a netvorí ju len jeden zväzok. Je to obrovský súbor dokumentov, doktrín, listov, poznámok, citátov a množstva iných materiálov získavaných po tisícročia od rôzne významných vojvodcov a teoretikov vojny, súhrnne vydávaný a aktualizovaný Departmentom Munitorium a úradom Lorda Komadéra Militant na Terre.

Hlavným cieľom Tacticy bolo po tisícročia zaviesť istú unifikáciu v obrovskom množstve regimentov Imperiálnej gardy a túto úlohu plní doteraz. Okrem toho sa v nej nachádzajú aj poučenia a odporúčania ohľadom vedenia vojny, články a poučky o taktike a stratégii, nákresy umiestnenia a budovania pevných opevnení, popis a aj vývin štýlu boja na blízko, základné body výcviku ako aj vojenské právo.

Všeobecne sa však Tactica nedá brať doslovne, pretože vojna a jej podmienky sú príliš zložité a často rôznorodé veci, napriek tomu je Tactica Imperium jedna z najdôležitejších príručiek každého dôstojníka Imperiálnej Gardy.

Základná príručka pešiaka Impéria je tenký, ale obsiahly manuál vydaný pre každého gardistu. Je to príručka popisujúca všetko čo môže byť pre člena Imperiálnej gardy potrebné: od druhov pochodu a údržby zbraní cez popis bajonetovacích techník a návod na výrobu jednoduchých zákopov až po predpísané hymny a modlitby.

### ZÁVER

Toto je Imperiálna garda. Denne zomierajú a budú zomierať milióny jej členov aby mohlo svetlo svätého Boha-Cisára pretrvať do ďalších vekov. Bojujete s vierou a zomriete so čťou! Za ľudstvo! Za Impérium! A za Cisára!

Nomine Imperator

TorogTarkdasil

### SLÁVNE REGIMENTY A OSOBNOSTI IMPERIÁLNEJ GARDY

Preradené z dokumentu 45249/88a do 45298/01(88b) pre podrobnejšie spracovanie z nariadenia Norlisa, staršieho elektora Munitoria

+++34201107007.M3+++ podľa kalendára na Svätej Terre