

Úřovný roj - Leviathan

Príspevok pridal elwe
Piatok, 06 júl 2007

Koncom roka 997.M41, bol stratený kontakt s niektorými systémami v segmente Tempestus. Lord Inkvizítor Kryptman na základe jasných signálov pojal správne podozrenie Tyranidskej invázie skôr ako jeho spoločníci v Ordo Xenos. Počas bojov strávených s tyranidmi po viac ako dva a pol storočiach Kryptman veľmi dobre vedel ako vynikajú v adaptácii a vývoji a všetko naznačovalo, že sa jedná o stratégiu Úřového roja. Takže to bol neslávny Kryptmanov súpis realizovaný Astrotelepatickým veštením ktoré malo vytvoriť kontakt s každým zdokumentovaným svetom na okrajoch Impéria.

Súpis spôsobil, že viac ako tucet prvotriednych Astropatov zhorelo námahou, ich mysle boli zničené navždy pokusom dosiahnuť vzdialené svety ktoré neboli kontaktované stovky rokov. Ale ako týždne prechádzali do mesiacov a svety prestávali odpovedať, začali tvoriť vzor, na základe ktorého bol Kryptman schopný zostaviť mapu približujúceho sa nového úřového roja hrozných rozmerov.

Tento vzor vyvolal v normálne vyrovnanom Kryptmanovi veľké obavy. Svety s ktorými boli stratené kontakty preklenuli segmenty Tempestus, Ultima a Solar, a svedčili o ofenzíve širokej časti galaxie ktorá sa týkala životov miliónoch ľudí. Znepokojivejším však zostávala skutočnosť, že tento úřový roj bol koncentrovaný v južnej časti galaxie, útočiac tak na slabinu Impéria namiesto bojmi zoceleným východným okrajom.

To ale nebolo všetko. Útok tohto úřového roja, kódovo pomenovaného Leviathan sa sformoval do dvoch ohromných úponov stovky svetelných rokov od seba. Pomaly, ale rýchlosťou žatvy bol strácaný kontakt so svetmi na obrovskej ploche vesmíru medzi dvoma hrotmi roja. Zvláštnosťou bolo, že zostal zachovaný pohyb z týchto svetov hlbšie do regiónov segmentu Tempestus nedbajúc blížiacou sa záhuby. Mohlo tu byť iba jedno vysvetlenie. Psychické prázdno, ktoré sprevádza Tyranidov narástlo do tak obrovského, že preklenulo ohromnú vzdialenosť medzi týmito dvoma úponmi, kompletne zablokovalo kontakt s touto časťou vesmíru a znemožnilo tak príchod posíl navigovaných warpom do týchto obliehaných systémov. Ďeťuste Leviathanu boli doširoka rozovreté, odrezávajú tak neskutočne obrovskú časť Imperiálneho priestoru. Pokiaľ by sa tieto deťuste uzavreli pohltili by všetko a ostala by len prázdnota.

Kryptman vedel, že pokiaľ nezničí jeden z výbežkov tohto útoku, životy všetkých v priestore medzi nimi budú stratené. Nezáležalo na tom koľko posíl bude povolaných, ak nebudú môcť rozptýliť dusivý tieň nad navigátormi Astronomiconu, nebudú tam môcť doraziť. Ešte horšie by však bolo, pokiaľ by sa plánovaný kurz tohto nového úřového roja rozhodol viesť do srdca segmentu Solar, do rodiska Impéria, zlatého trónu samotného Boha – Imperátora.

Avšak tieto systémy sa nestanú obeťami bez boja. Tarsis Ultra, plodná a oddaná planéta, ktorá stála priamo v ceste jednému z dvoch výbežkov Leviathana hostila rotu Ultramaríny ktorá ctíla starý záväzok sňubu o ochrane tejto planéty. Kapitula Mortifactor so základňou blízko temného sveta Posul sa pripojila k Ultramaríne v ich príprave postaviť sa pred zásahom úřového roja. Tímy Stráže smrti boli zaslané do sektoru Tarsis, vedené samotným Kryptmanom, kvôli lepšiemu získaniu vedomostí o hrozbe a jej odrazení jak šikovnosťou, tak aj silou.

Obrana Tarsis Ultra

Väčšina Imperiálnej armády ktorá dosiahla sektor Tarsis prišla len týždeň pred Tyranidmi a zďaleka nepostačovala. Veteráni Ultramaríny precvičovali Imperiálnu Gardu a légie Planétarnej obrany umiestnenej v tejto časti podŕža proti - Tyranidskej doktríny zatiaľ čo sa zuby zimy chystali zahryznúť a roj sa zhromažďoval nad planétou aby následne vypustil biologické lode votrelcov. Potom ako začal padať sneh, začal s ním padať aj nekonečný dážď spór.

Imperiálne jednotky bojovali a ustupovali v tvári tvár nepredstaviteľne obrovským rojom padajúcim pred hlavnú planétu systému, kde sa odohral posledný zúrivý boj. Tarsis Ultra bol obliehaný niekoľko týždňov, obrancovia pod velením Uriela Ventrisa z Ultramarínskej 4tej roty a neskôr Kryptmana samotného sa snažili udržať votreleckú hrozbu. Ale navzdory smrtiacej úspešnosti obrancov nespôčet votrelcov postupoval ďalej. Bol to Ventris a jeho Stráž smrti ktorému sa podarilo chytiť Lictora z prvej vlny invázie a zrazu sa sa tok udalostí začal obracať.

S Lictorovým genetickým kódom Magos biológ Locard - talentovaný vedec a člen Kryptmanovho štábu - spätne zostrojil biologickú nákazu, ktorá by mohla zničiť Tyranidov, ak by sa dopravila do srdca roja. Kapitán Ventris sa podujal podniknúť túto nebezpečnú úlohu vedúc tím Stráže smrti do srdca votreleckého roja a dopraviť toxíny s nákazou do samotnej Nornskej kráľovnej. Najprv sa nedialo nič a Imperiálne jednotky na Tarsise začali veriť, že všetko je stratené. Neskôr pomaly, ale pravidelne začali tyranidi napádať sami seba, ako sa dostávali mimo dosahu synaptickej kontroly. Následný imperiálny protiútok zničil tisíce Tyranidov na bojiskách Tarsis Ultra a invázia bola zmarená raz a navždy.

Nezastaviteľný postup

Po rozptýlení výbežku Leviathanu tlačiaceho sa na Terru, začali svety rozložené medzi obrovskými čusami Leviathanu znova odpovedať na Imperiálne signály. Kryptmanov plán na obnovu strateného kontaktu fungoval. Ale úroveň trvala len krátko kvôli správam o celých zmasakrovaných systémoch ktoré pokrýval tieť votrelcov a tieto správy začali plniť technojadro Ordo Xenos. Valedor, svet husto obývaný pútnikmi a vrecovinou odetými mníchmi bol zaplavený v pár hodinách. Potoky krvi farbili priečelia a mohutné chodby katedrál. Svätá Capilene, ďalší Ekklesiarchou kontrolovaný svet, pod ochranou Sisters of Battle, bol hrdinne bránený týždeň a padol iba pár dní predtým ako sa Tyranidi vrhli na Tarsis Ultra. Teraz jej svätá zem patrila votrelcom, jej architektonické skvosty boli stratené a jej misionári pohltení a prestavaní na ďalšie bestie. Správa obsiahnutá v týchto nových následkoch preletela radami Impéria ako nákaza – viera nie je dostatočnou ochranou proti votrelcom.

Morálka Imperiálnych jednotiek upadala tým viac, čím viac svetov bolo zožratých. Kryptman a jeho spojenci nemohli byť všade a s každým svetom pohlteným Tyranidským rojom tak tento roj rástol a silnel. Jednotky nemohli byť povolané z východu, nakoľko silnejší Orkovský Waaagh! z Charadonu využil znižujúcu sa prítomnosť Ultramaríny na hraniciach teritória a využívajúc tejto výhody zaútočil.

S nekompromisným rozhodnutím nariadil svätý Inkvizítor Kryptman tento galaktický kordón za definitívny. Jeho plán bol evakuovať svety križujúce dráhu roja Leviathan a množstvo z nich zrovnať so zemou aby sa tak zabránilo získaniu úroveňmu roju ďalší materiál pre ich lode. Toto by malo spomaliť jeho postup natoľko, aby sa stihli zhromaždiť Bojové flotily sektoru Solar a Tempestus. Akýkoľvek svet na ktorý príde invázia a bude v hranici tohto kordónu bude podrobený Exterminatu práve vo chvíli keď tyranidi zostúpia, aby sa nakámili na populáciu odsúdenú do skazy. Podľa Kryptmanovej teórie týmto spôsobom

roj spotrebuje veľké množstvo zdrojov na dobytie sveta, aby následne našiel každú živú bytosť na dom premenenú na prach salvami cyklónových torpéd a vírových bômb. S týmto bezcitným a konečným rozhodnutím poslal Kryptman miliardy duší do záhuby. Do dnešných dní to zostal najrozsiahljší akt genocídy spáchaný na občanoch impéria od čias Horovej zrady.

Rozhodnutie opustiť stovky svetov òeliacich votreleckému postupu sa stretlo s výkrikmi nevole. Veľká vplyvných inkvizítorov volalo po vyhlásení dekrétu „excommunicate traitoris“ na Kryptmana. Keď boli tieto opustené svety zabraté orkami migrujúcimi pred tyranidskou inváziou, kritici prekli Kryptmana ako radikála, zradcu a blázna. Bola vyhlásená „carta extremis“ odnímajúca mu všetky tituly a on sám bol prinútený ukryť sa ako najhorší kriminálnik.

Faktom však ostáva, že sa neodvratný postup roja Leviathan spomalil na rýchlosť plazenia. Medzi opustené svety patrila aj Tesla Prime, planéta vyhradená pre testovanie zbrani v minulosti pod kontrolou rádu Adeptus Mechanicus, teraz v rukách orkov. Zelenokoží okupanti boli potešení, že sa im do rúk dostala opustená planéta plná extrémne deštruktívnych zbraní a veľké ohnivé kvety mohli byť videné z vesmíru ako „testovali“ svoje nové hračky.

Ako náhle veľké biologické lode roja Leviathan zostúpili k Tesla Prime dostali zabráť viac ako očakávali. Zúrivá vojna medzi orkami a tyranidmi monitorovaná v ťažkých snoch astropatov stále verných Kryptmanovi vyčerpala veľké percento invázných síl na oboch stranách. Aj neľaleký poľnohospodársky svet Rigant, niekedy mierumilovná planéta pokrytá takmer celá zlatavými pláôami, sa stala miestom boja monumentálnych rozmerov medzi dvoma votreleckými silami. Tento objav a lekcia naučená z úskočného postupu u roja Kraken sa ukázali podstatné pre zúfalú Kryptmanovu stratégiu.

Boj o Gryphon 4

V priestore Kryptmanovho kordónu boli takí, ktorí nevydali svoje svety pre extermináciu, takí ktorých vplyv dovoľoval neuposlúchnuť priamy rozkaz Lorda inkvizítora. Adeptus Mechanicus opustili Tesla Prime aj keď to boleťne pociovali ale budú bojovať do posledného pri obrane Gryphon 4, jedného z hlavných továrenských svetov v galaxii. Toto bola gigantická oceňou obložená planéta, ktorá syčala a burácala mechanickou aktivitou. Bol to domáci svet vojnových gryfinou, jednej z najsilnejších z légii Adeptus Titanicus. V kombinácii s Skitariiskými légiami, Praetorianskými bojovými servitormi a vojenskou mocou mechanických kreácií technomágov, mal továrenský svet lepšiu šancu udržať sa proti útoku roja Leviathan ako ktorýkoľvek iný. Rád Adeptus Mechanicus, sám v opustenom systéme, pripravený na vojnu s chladnou efektivitou.

Keď mycetické spóry začali dopadať na oceňovú kôru planéty, začal sa boj vskutku epických rozmerov. Légia za légiou značne mechanicky posilnených Skitariiov vypochoďovala v perfektnom zladení, metodicky kosiť hordy gauntov skôr ako mali šancu vyškriabať sa zo svojich sporových kapslí. Ako dopadali ďalšie spóry na planétu, rozhučali sa k životu mohutné pohonné jednotky Praetorianov, ich ťažké zbrane si vyberali strašlivú daň medzi inváznymi jednotkami a čierny ichor pokrýval krajinu zo železa a tráv.

Za hodinu sa začala triasť zem pod nohami titánov, strašlivé božské stroje vyšli zo svojich hangárov - katedrál a napadli biologické monštrá kráčajúce cez manufactory ako kolosálne dravé pavúky. Titáni vystrečovali vnútornosti zo svojich votreleckých protivníkov a na oplátku boli trhaní enormnými drápmi a syčiacimi striekancami pyrokyseliny. Zem bola rozvíbovaná chôdzou gigantov až do konca dňa, sily Adeptus Mechanicus a roj tyranidov obe odmietajú vzdať svoje úsilie.

Napriek železnému odhodlaniu technokázov a strašlivej cene ktorú ich výtvyry prinútili zaplatiť tyranidov, bol rád Adeptus Mechanicus zaplavený presilou. Titáni légia vojenských gryfnov padali jeden po druhom, až nakoniec neostal žiaden ktorý by mohol brániť svoje rodné továrne. Počas niekoľkých dní bol svet vyčistený a roj Leviathan pokračoval vo svojej ceste.

Kryptmanov hazard

Napriek svojmu vyhosteniu z ród inkvizície nemohol Kryptman nechať svety v ceste postupu tyranidov svojmu osudu. Boj o Tesla Prime a zajatie živého tyranida na Tarsis Ultra presvedčilo Kryptmana, že existuje cesta ako spomaliť a možno dokonca zastaviť roj Leviathan bez vydania ďalších ľudských životov.

Tak Kryptman a jemu stále verný a malý oddiel stráže smrti ešte raz skrížili cestu roju. Tento krát nie pre zvedenie boja ani pre koordináciu obrany obliehaného sveta. Kryptman si uvedomil, že veľkosť roja Leviathan dosahuje takých rozmerov, že pravdepodobne nemôže byť zastavený ani s kombinovanými silami bojových flotíl celého sektora.

Útočný tím zostúpil do labyrintu sveta Carpathia, „Zatrateneho“ inkvizítorami ktorí prevzali úlohu Kryptmana. Tu sa podujali na zatiaľ najnebezpečnejšiu misiu, zajať živý rod genestealerov do stázového poľa a prepraviť ich na útočný krížnik nepoškodený. Táto misia si vyžiadala nesmierne množstvo príprav a životy niektorých z najväčších hrdinov stráže smrti no nakoniec ju Kryptman a jeho tím úspešne zakončili. Starý inkvizítor s kamennou tvárou unikol z katakomb Carpathie a navrátil sa na svoju loď so svojim smrtiacim nákladom. Jej plazmové motory zažiarili a loď opustila na zánik odsúdenú planétu.

O týždeň neskôr bola vyvrhnutá z warpu stará vesmírna loď „Plameň zatratenia“ neďaleko materského roja. Kryptmanov špeciálny tím uložil zajatých genestealerov hlboko do starého plavidla a keď sa dostali do bezpečnej vzdialenosti vyplli stázové pole. Použitím pole lodných teleportov poslala stráž smrti megatony extra silných výbušnín do srdca neďalekého mesiaca Gheist. Následná explózia nielen zničila mesiac, ale zároveň odklonila chod starého vesmírneho plavidla a nasmerovala ho na kurz smerujúci hlboko do impéria orkov - Oktaviusu. Toto barbarské impérium bolo dlho ťažom v boku impéria a rozkladalo sa na takmer rovnakom priestore ako Ultramar.

Netrvalo dlho kým orkovský lupiči pristáli na lodi smerujúcej do ich systému s cieľom ukoristiť ekologicky použité, boli prepadnutí a nainfikovaný votrelcami na palube. Vrátili sa na svoj domovský svet s nezvyčajným nákladom. V priestore tak bohatom na život genestealeri rýchlo prosperovali a ďalej infikovali orkami obývané úrovňové mestá. I keď pôvodní genestealeri boli orkami vyhladení netrvalo dlho kým sa nákaza genestealerami rozšírila po ríšou Octavius. Za krátky čas bol psychický signál genestealerov dostatočne silný aby prilákal úrovňový roj Leviathan preč od prázdnych svetov kordónu k novým zdrojom potravy, ktoré prekvitali životom.

Ani nesmierne úsilie imperiálneho najvyššieho velenia, ani cesta vybraná nezastaviteľnou hordou tyranidov odklonených od imperiálneho priestoru do orkami držaného systému nemohla vysvetliť túto náhlu zmenu. Táto avšak dala ponížennej imperiálnej flotile šancu na opravu a preskupenie. Vojna medzi inváznymi silami tyranidov a orkovským impériom pozorovaná predsunutými špeciálnymi tímami zúrila bez náznaku skorého ukončenia.

V radách inkvizície boli takí ktorí si uvedomili potenciálne následky tejto manipulácie s votreleckou hrozbou. Kryptmanov plán sa však zaplatil a nateraz boli tyranidi a orkovia plne zamestnaný ničením jeden druhého. Ostáva však možnosť, že sa tyranidi úroveň roja Leviathan vynoria silnejší ako kedykoľvek predtým víaka asimilácii značne upravenej DNA, ktorá orkom umožňuje tak úspešné prežitie. Okolité planéty začali naozaj posielať reporty obsahujúce obrazové informácie zachycujúce útočné organizmy väčšie ako predtým. Je príliš hrozivé premýšľať o týchto dôsledkoch.

Impérium si kúpilo čas, jednu z najcennejších komodít, avšak za cenu životov stoviek svetov a vzniku potenciálnej hrozby oveľa horšej akej čelilo doteraz.