

Ma%ujeme Predátor

Príspevok pridal elwe
Utorok, 06 jún 2006

V minulých návodoch sme si povedali zopár vecí k ma%ovaniu Dreadnoughta a Land Speedra, dnes sa budeme venova% o èosi väèej palebnej sile - tanku a podaktori už matne tu%ia, že reè bude o Predátorovi, konkrétnie vo verzii Annihilátor. Ako názov napovedá, nebude sa jedna% o plachého pacifistu, nie milé deti, tu sa bude anihilova%, exterminova% a nièi%. Vá% silou súper si ho èoskoro ob%úbi. Privítajme na pódiu Predátor Annihilátor!

Po ma%ovaní pechoty a množstva drobných modelov sa vám zachcelo namalova% nieèo poriadne mohutné, na pásoch a s pekelnou palebnou silou? Rozhodli ste sa správne bratia v zbroji, Predátor je koneèné rie%enie.

Tak ako iné modely, je možné i tento sexi tank osadi% rôznou výbavou a palebnou silou. My sa budeme venova% verzii Annihilátor, èo znamená základný dvojitý (twin linked) las canon a po stranách budú pre zmenu īa%je las canony. Táto verzia je urèená na lov ažkých vozidiel, monstrov a obrnenej pechoty. O iných verziach a vhodnej výbave sa doèitate v inom èlánku.

Na zaèiatku si treba uvedomi% jedno, tak ako klasické Rhino - transportér i Predátor má po dokonèení otváraciu zadnú rampu a pokia% chcete by% detailný je potrebné vyma%ova% i èas% vnútorného priestoru, pretože po zlepení sa dovnùtra s bežnou vý%kou èloveka nedostanete. Ak v%ak tank nebude otvára%, alebo chcete u%etri% 1/3 ma%ovacieho èasu, tak preskoèete spomínanú èas% a pokraèujejte īa%ej.

Zaèneme teda tým, že zlepíme pod%a návodu pravú a %avú èas% s pásmi. Pásy zaènite lepi% od najdlh%ieho v strede a potom prejdite z oboch strán ku krat%im. Základný nástrek èiernym sprejom a môžeme si nama%ova% prvé èasti. Môžete si skúsi% priloži% èasti k sebe s podlahou a zadnou stenou, aby ste vedeli èo v%etko z vnútorného priestoru treba nama%ova%. Zadnú èas% s ovládacím panelom môžete necha% na sprue (ten plastový výlisok kde sú v%tky èasti) aby sa vám lep%ie ma%ova%. Podlahu si tiež pripravte a nezabudnite ju "za%pini%", ja som k tomu použil hnédý ink. Predsalen posádka si málokedy stihne utrie% boty - neviaèníci neviaèní.

Ja som zvolil na steny a podlahu bleached bone, sedaèky sú hnédé - rôzne odtiene, zadný panel s tlaèítkami a bolterom ako je vidno na obrázkoch tu okolo - zelená, èervená a panel poklad boltgun metal. Na radar a obrazovku môžete neskôr dorobi% detaili bielou.

Podstatnou èas%ou s ktorou je v%ak potrebné sa pohra% je nástupná rampa. Tá sa kolíkmi zasunie do boèených èastí bez lepenia, kei% sa bude vozidlo lepi% a mala by vyzera% ako obúchaná, otlèená nástupná rampa a nie ako koberec v Carltone. Rampa je vidno na nasledujúcom obrázku, zvolil som orámovanie žlto-èiernej a "obúchanie" je boltgun metalom. Za%pinenie je robené hnédym inkom neriedeným, vyzerá to pod%a mòa lep%ie ako èiernym. Ak by ste to prehnali moc, osu%te si &tetec v papierovom kapesníku a &tetcom prebytoèný ink odsajte.

Takže máme pripravené èasti, a zlepíme ich dokopy. Dajte si záleža% aby zadná rampa pekne dosadla do dier a dobre sa otvárala. Taktiež pozor na jeden detail, zlepenú a zloženú èas% pritlaète tro%ku k stolu aby ste mali rovnomerne pásy a model sa neskôr moc nekymácal. Na spevnenie kým dielo zaschne môžete použi% gumièky.

Pokraèujeme nasadením vrhnej èasti tanku, zlepíme. Taktiež môžeme nalepi% boèné držiaky na lasery a vpredu nasadi% kryt na predné okná. Tu si dajte pozor aby ste cuplíky na zasunutie nezlomili. Poklop sa dajú da% obomi stranami, môžete si vybra% ktorá sa vám páèi viac. Nechajte zaschnú% a zlepte vežu. Pridajte na ou tiež poklop, môžete si urèi% že bude od%ia% vysunutá posádka so zbraou, ale to sa v hre neberie do úvahy, preto tåto možnos% je len z okrasného h%adiska. Ja som strelnca nedal, náhodou by ho trafili a èo potom, nech je len pekne schovaný vovnútri a rozosiela horúce pozdravy z las canonov. Taktiež prilepíme detaili ako zadný ammo box na vežu alebo držiak na lano, naopak radar, alebo hunter-killer missile pride na rad neskôr. Teraz si pripravíme boèné las-canony. Zlepíme dokopy, nezabudneme na vsunutie tyèky, po zlepení sa musí hýba%, tak s množstvom lepidla opatrne. Ak máme v%etko polepené a zatvrdnuté, spravíme nástrek èiernou základovkou a necháme dobre zaschnú%.

Teraz príde na radu základné zfarbenie tela. Pri Ultramaríne to je samozrejme modrá, takže každý si zvolí farbu svojej kapituly. Postup budem popisova% pre Ultramarínu, av%ak postup u iných kapitol je podobný. Ve%kým &tetcom (u GW má prekvapivo názov tank brush) budeme drybrushova% celé vozidlo viacerými odtieòmi modrej farby. Na èierny základ najprv zaèneme drybrushom naná%ia; Ultramarine blue. Nepridávajte ve%a farby, naopak, &tetec by mal by% skoro suchý a farby minimum. Kei% máme základnú modrú, namie%ame si svetlej%iu, pridávaním bielej. Tu môžeme poveda%, že v podstate by ste si mohli vystaèi% s tromi nátermi, &ikovnej%ia spravia %tyri, teda o jeden namie%ia; aný odtieò modrej viac. Touto svetlej%ou modrou opä% drybrushujeme celé vozidlo a v%etky si, že na vystúpených èastiach sa nám svetlej%ia farba pekne uchytáva. Kei% drybrushneme celé vozidlo, môžeme spravi% e%te jeden náter ako spomínal, ale e%te svetlej%ou modrou, alebo príde závereèný drybrush so Space wolf grey farbou. Tá je o poznanie

svetlejšia. Opä• drybrush celého vozidla.

Keď máme telo tanku nama%ované, zopakujeme postup na vežu a boèné kanóny. V ďa%šom kroku si nama%ujeme pásy. Ako základ použijeme boltgun metal, naò príde hnedý ink neriedený a v poslednej fáze pretrieme %ahkým drybrushom s mithril silverom aby sme dosiahli lesku na vystúpených èastiach. Teraz si spravíme hlavne, tak ako na obrázkoch, teda boltgul + èierna. Následne môžeme hľaveò pretrie• zriedeným èierným inkom, aby nevyzerali ako vyprané v Arieli. Jemnou linkou mithril silveru dorobíme 'odlesk'.

No a teraz nasledujú detaili. Dorobíme káble pod boènými kanónmi, každý inou farbou. Dobre vyzerá èierno-žltý pásikový kábel. Predné svetlá, doplnky pre nalepenie ako orlica a štít s nápisom, radar a pod. Tieto doplnky môžeme po uschnutí prilepi• k tanku. Dolepíme nálepky doma%ujeme symboly a pristúpime k zašpineným pásmom a celkovému obúchaniu tanku. Hlinené boky a pásy môžeme opä• spravi• viacerými spôsobmi ale mne sa osvedèil drybrush s bestial brown. Neprežeòte to, staèí kúsok nad pás. Blatofili naopak celý model pocákajú.

Nezabudnite taktiež spravi• od dymu èierne výfuky. Opotrebovanie a oškretie vozidla spravíme podobne ako u iných vozidiel, myslím, že sme to popisovali u Land Speedra, teda pretrie• si oškreté èasti najprv èiernou a potom následne boltgun metalom. Samotný boltgun metal nevyznie tak dobre ako na èiernom podklade. A otrieskajte ho poriadne, najmä v rohoch, je to predca nejaký ostrie%aný bojovník. Na úplý koniec môžete ešte niektoré èasti ktoré sa vám zdajú moc svetlé pretrie• zriedeným èiernym inkom aby to dodalo vozidlu 'špinu' (ja som ho pretrel skoro celý) a môžete sa kocha• svojím výtvorom.